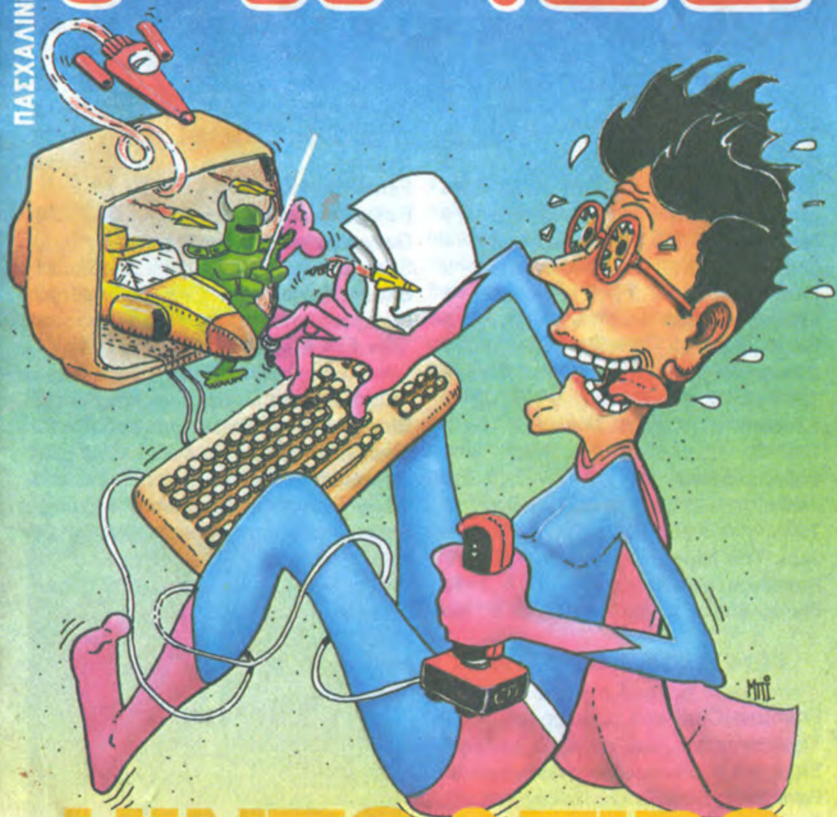
ΠΑΣΧΑΛΙΝΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ 1988

PIXEL



HINTS & TIPS

ΓΙΑ TOP GAMES ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ HOME MICROS!



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

SPECTRUM

AMSTRAD

COMMODORE

32 BIT

HINTS SPECTRUM & TIPS

ΤΟΥ ΚΩΣΤΑ ΒΑΣΙΛΑΚΗ

THUNDERCATS

Ο Liono έχει σαν στόχο να ξαναπάρει το πανίσχυρο μάτι της "Thundera" που το έχει κλέψει ο αθάνατος "MUMM-RA", ενώ παράλληλα να σώσει, αν μπορεί, τους συντρόφους του "Tygra" και "Panthero". Τα πρώτα levels είναι αρκετά απλά -προχωρείτε προς την κατεύθυνση που δείχνει το βέλος, στο κάτω μέρος της οθόνης και σκοτώνετε τους κακούς. Στα levels που πρέπει να σώσετε τους συντρόφους σας, προσέξτε αυτούς με την ασπίδα γιατί δεν σκοτώνονται. Χρήσιμο είναι να έχετε πάντα σαν όπλο αυτό που πετάει φωτιά, και όχι το σπαθί. Το scooter είναι βέβαια το καλύτερο. Όταν διαλέξετε, κατόπιν, τη γη, θα βγει στην πίστα δύο ή τρεις φορές μια απροσδιόριστη φιγούρα που διασκεδάζει με το να σας σκοτώνει. Ο μόνος τρόπος, που βρήκα, για να τον περάσω είναι να πηδήξω πάνω του, και την τελευταία στιγμή να γυρίσω αντίθετα. Φυσικά ο Liono πέφτει νεκρός, αλλά τον πετάει προς τη διεύθυνση που θέλει να πάει. Στο 14ο (και τελευταίο) level, πηγαίνετε πρώτα δεξιά για να πάρετε το scooter και μετά αριστερά.

Pokes: 31403,182 για άπειρες ζωές / 25291,0 για άπειρο χρόνο



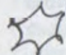
COMBAT SCHOOL

Δύσκολη η δουλειά του εκπαιδευόμενου, έτσι δεν είναι; Υπερβολικά δύσκολη ίσως, αφού μερικά αγωνίσματα είναι αδύνατο να συμπληρωθούν στο χρόνο που δίνεται.

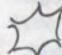
Στο πρώτο αγώνισμα αναπτύξτε ταχύτητα και πηδήξτε τα εμπόδια πατώντας fire. Αν έχετε μεγάλη ταχύτητα, πατήστε fire αρκετά πριν το εμπόδιο. Στο δεύτερο αγώνισμα απλώς χτυπάτε τους στόχους.

Στο τρίτο είναι σκόπιμο να πηδάτε τα εμπόδια αντί να τα αποφεύγετε, ενώ στη θάλασσα, αν πάτε στο αριστερό άκρο της οθόνης δεν θα σας πετύχουν οι κορμοί. Στο τέταρτο πυροβολείτε συνεχώς, στο πέμπτο δώστε πολύ δύναμη και στο έκτο προσοχή τι χτυπάτε. Στη μάχη με το δάσκαλο, πηδήξτε πάνω από το κεφάλι του, γυρίστε προς το μέρος του και πατήστε fire την κατάλληλη στιγμή. Αν, τέλος, η όρεξή σας τραβάει έλξεις, σταματήστε λίγο πριν από μια γραμμή τερματισμού ή ένα στόχο πριν από το όριο.
Pokes: 33992,9 : 33993,9 : 34049,235: όλα τα αγωνίσματα των δύο πρώτων κομματιών θα έχουν χρόνο 99.00. Αν δεν σας φτάνει αυξήστε την τιμή του 1ου poke. Για το 3ο κομμάτι κάντε τα pokes 31632,24 : 41751,0 για άπειρη ενέργεια στη μάχη με το δάσκαλο και στην ειδική αποστολή, και 38396,0 για άπειρο χρόνο.

BUBBLE-BOBBLE


Το τρισχαριτωμένο παιχνίδι της Taito επισκέφτηκε και τον Spectrum. Κάθε πίστα έχει το δικό της σύστημα που πρέπει να ανακαλύψετε. Φροντίστε όμως να μάθετε καλά το πώς τρώμε έναν αντίπαλο παγιδευμένο σε μικρό χώρο. Τα πιο χρήσιμα αντικείμενα είναι οι σταυροί, το μπουκαλάκι, το λυχνάρι, οι τσίχλες και το παπουτσάκι, καθώς και η καρδούλα. Για να δείτε όλες τις πίστες, δώστε το Poke: 43871,166 για άπειρες ζωές στους δύο παίχτες.

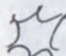
SOLOMON'S KEY


Το arcade της Tecmo ήρθε στον υπολογιστή μας χάρη στην Probe, που έκανε πολύ καλή δουλειά, δίνοντάς του όλα τα στοιχεία του arcade και - δυστυχώς - τη δυσκολία. Οι πέτρες κρύβουν χρήσιμα αντικείμενα, άρα αξίζει



τον κόπο να τις σπάτε, τα fireballs είναι δυσεύρετα και χρησιμοποιήστε τα με μέτρο. Επίσης μερικοί εχθροί δεν σκοτώνονται με fireballs. Μην καθυστερείτε και πολύ όμως γιατί ο χρόνος περνάει γρήγορα.
Pokes: 49344,0 για άπειρες ζωές / 37995,0 για άπειρο χρόνο / 50826,62 : 50827,2 : 50828,0 για να έχετε πάντα πρόχειρα fireballs.

NEBULUS


Και τώρα το Nebulus. Το εξαιρετικά πρωτότυπο και πάρα πολύ καλό παιχνίδι της Hewson στο οποίο πρέπει να ανέβουμε στην κορυφή ενός πύργου, πράγμα όχι και τόσο απλό, αφού υπάρχουν μερικά εξαιρετικά φιλικά πλάσματα. Οι περισσότεροι κακοί έχουν περιοδική κίνηση και συνεπώς μπορείτε να τους αποφύγετε. Μερικοί μάλιστα σκοτώνονται, αν βέβαια τους πυροβολήσετε. Η ροδέλα που σας ακολουθεί παντού είναι πολύ επικίνδυνη ιδίως όταν μπαίνετε σε πόρτα. Για να είστε σίγουροι ότι δεν θα σας πιάσει περιμένετε να σας πλησιάσει

αρκετά και μετά μπείτε στην πόρτα. Αν χρειαστεί να πηδήξετε πάνω από μια τρύπα και υπάρχουν από πάνω πλακάκια που σας εμποδίζουν, πηδήξτε από τη μέση από το πλακάκι που πατάτε. Μερικά πλακάκια σπάνε, και θα τα μάθετε όταν πέσετε. Επισης στα ανώτερα levels υπάρχουν πόρτες-παγίδες που βγάζουν σε κενό. Pokes: 32921,0 για άπειρες ζωές / 43650,0 για άπειρο χρόνο.

OUT RUN

Το OUT RUN το ξέρετε; Και βέβαια. Το καταπληκτικό arcade της SEGA που ανέλαβε να φέρει στον υπολογιστή μας η U.S. Gold - και τα κατάφερε αρκετά καλά, εκτός βέβαια αν περιμένατε να γίνει κάποιο θαύμα. Οδηγείτε μια κόκκινη (αυτό πρέπει να το φανταστείτε) Ferrari Testarossa με μια αιθέρια ύπαρξη στο πλάι σας και σκοπός σας είναι να φτάσετε στο τέλος από 5 πίστες. Τη διαδρομή που θα ακολουθήσετε τη διαλέγετε εσείς. Υπάρχει πάντα μια πιο εύκολη διαδρομή και λίγος πειραματισμός θα σας δείξει ποιά είναι. Παρ΄ όλα αυτά οι στροφές και τα άλλα αυτοκίνητα και φορτηγά στο δρόμο προκαλούν σημαντική καθυστέρηση με αποτέλεσμα ο χρόνος σας να μηδενίζεται και... Game over. Επισης η αλλαγή ταχυτήτων αν δεν γίνει σωστά (στα 125-135 km/h) προκαλεί χάσιμο δευτερολέπτων. Κάντε poke 40623,0 για να τελειώσετε το παιχνίδι. Στο τέλος όμως θα σας δώσει άπειρο bonus. Κάνοντας poke 40623,53 θα σας δώσει bonus τα 99 δευτερόλεπτα σε score.

WIZBALL

Πολύ πρωτότυπο, πολύ εθιστικό και πολύ δύσκολο το παιχνίδι αυτό της Ocean που μας αναθέτει την



αποστολή να βάψουμε τον πλανήτη. Το χρώμα θα το μαζέψουμε ζητώντας το ευγενικά από τους κατοίκους του, αλλά επειδή είναι πεισματάρηδες και δε το δίνουν αναγκαζόμαστε να το πάρουμε με λίγο βίαιο τρόπο. Συγκεκριμένα εμείς σκοτώνουμε - τελείως φιλικά βέβαια - τους κατοίκους και ο cataball μαζεύει το χρώμα. Βασικό στο παιχνίδι αυτό είναι να πάρουμε τον έλεγχο της μπάλας. Αυτό γίνεται επιλέγοντας δύο φορές το 1ο icon, αφού έχουμε βέβαια μαζέψει το clue. Το άσχημο είναι ότι αν χάσουμε, ό,τι έχουμε μαζέψει σε εξοπλισμό χάνεται, και γι΄ αυτό χρειάζεται πολύ προσοχή.

Pokes: 37052,0 για άπειρες ζωές / 36831,0: 36832,0: 36833,0 για αθανασία.

FREDDY HARDEST

Ο σκληρότερος - κατά την Imagine - play boy του γαλαξία, έχει μπλέξει πολύ άσχημα. Το διαστημόπλοιό του έπαθε βλάβη και έπεσε σε έναν εχθρικό πλανήτη. Η ζημιά είναι πολύ

σοβαρή για να μπορέσει ο Freddy να τη διορθώσει, οπότε πρέπει να φτάσει στη βάση του πλανήτη, να πάρει ένα νέο διαστημόπλοιο και να συνεχίσει την αποστολή του. Το παιχνίδι - ως γνωστόν -είναι σε δύο κομμάτια. Στο πρώτο κομμάτι, πρέπει να καλύψει μια αρκετά μεγάλη διαδρομή. Η καλύτερη αντιμετώπιση των εχθρών είναι με το πιστόλι laser, ενώ πολύ προσοχή χρειάζεται ο ιπτάμενος κακός, καθώς και τα χάσματα. Τα βουναλάκια που εκτοξεύουν αυγά περνιούνται εύκολα, σκοτώστε τον κακό όταν γίνει μεγάλος, και φύγετε αμέσως δεξιά. Στο τέλος, για να μπείτε στη βάση πηγαίνετε πάνω από τη σκάλα και πατήστε το «πάνω».

Στο 2ο μέρος πρέπει να βρείτε τα "nuclear cells" και να τα πάτε στις οθόνες που έχουν ένα «N» στο πάτωμα. Αφήστε τα πάνω στα «N» και εξετάστε το τερματικό. Ένα σκάφος θα γεμίσει ενέργεια. Μετά βρείτε τους κωδικούς των σκαφών, πηγαίνετε στην αποβάθρα, μπείτε στο σκάφος σας και καλό ταξίδι.
Pokes: 64011,183 για άπειρες ζωές στο 1ο μέρος
61607,183 για άπειρες ζωές στο 2ο μέρος.
Ο κωδικός του 2ου μέρους είναι 897653.

SALAMANDER

Το πολύ καλό, και πολύ δύσκολο conversion του coin-op της ίδιας εταιρίας είναι τουλάχιστον αδύνατο να παιχτεί, αφού μετά από 17 δευτερόλεπτα παιχνιδιού ο παίχτης είναι νεκρός. Και να σκεφτείτε ότι το 1ο level είναι παιχνιδάκι σε σύγκριση με το 4ο.

Για να έχετε περισσότερες πιθανότητες επιβίωσης καλό είναι να εξοπλιστείτε. Για να πάρετε όλον τον εξοπλισμό που μεταφέρουν τα πρώτα κύματα επίθεσης εξωγήινων καθίστε αρκετά μπροστά στην οθόνη, αλλιώς θα σας ξεφύγουν δύο τουλάχιστον. Μετά τα πράγματα ζορίζουν και θα βρεθείτε ανάμεσα σε «βραχίονες» που θέλουν να σας πιάσουν, εχθρικά πυρά, καθώς και αντικείμενα που μοιάζουν με κέρατα και θέλουν να σας σουβλίσουν. Στο τέλος του 1ου level υπάρχει κάτι που μοιάζει με εγκέφαλο που έχει ένα μάτι και σας πυροβολεί. Μετά στο 2ο level πέφτουν κομήτες, στο 3ο περνάτε μέσα από φωτιά, στο 4ο και τελευταίο - ε, δεν θα σας τα πω όλα. Για να μπορέσετε να τα δείτε όλα αυτά κάντε τα εξής pokes: 48260,0 : 48262,0 για άπειρες ζωές. Αν ακόμη είναι δύσκολο, τότε δώστε τα εξής pokes: 38903,0 : 38904,0 : 38905,0 : 38902,201 : 38897,201 : 38893,0 για αθανασία.

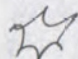


DEFLECTOR

Ο Κώστας Παναγής για άλλη μια φορά έκανε το θαύμα του και μας έδωσε ένα πολύ καλό παιχνίδι. Ο σκοπός είναι να καταστρέψουμε όσα κυκλάκια υπάρχουν στην πίστα και μετά να πάμε την ακτίνα laser στην έξοδο. Αυτό γίνεται περιστρέφοντας καθρέφτες, και χρησιμοποιώντας κατάλληλα επιφάνειες που ανακλούν ή αλλάζουν την πορεία

της ακτίνας. Εμπόδιο σ' αυτή την προσπάθεια είναι μερικά αγκαθωτά κυκλάκια που αν πέσει πάνω της η ακτίνα, υπερφορτίζεται το σύστημα. Αν η υπερφόρτωση ξεπεράσει ένα όριο, τότε χάνετε μια ζωή και φτου κι απ' την αρχή η πίστα. Χάστε τρεις ζωές σε μια πίστα και Game Over. Το overload επίσης αυξάνει αν η ακτίνα γυρίσει πίσω στον εαυτό της. Επίσης υπάρχουν πλάσματα απροσδιορίστου ταυτότητας που αλλάζουν τους καθρέφτες με άσχημα αποτελέσματα. Σε μερικές πίστες φαίνεται αδύνατο να βρούμε τη σωστή λύση, αλλά πάντα υπάρχει. Το παιχνίδι έχει 60 πίστες, αρκετές για να εκνευρίσουν και τον πιο υπομονετικό. Θα χρειαστείτε κάπου δυόμισι ώρες να το τελειώσετε.
Pokes: 34473,0 για άπειρες ζωές / 42710,0 για να μην αυξάνεται το Overload.

TAI PAN


Πάμε τώρα στο Tai-Pan. Ναι, αυτό που θέλατε να γίνετε άρχοντας του εμπορίου. Παρουσίαση δεν



χρειάζεται, έχει γίνει ήδη πολύ αναλυτική. Για το 48K version έχουμε τα εξής pokes: 34602,9 για να αποκτήσετε 9.000.000 στο 1ο βέβαια μέρος. Το poke αυτό πρέπει να γίνει μέσα στο παιχνίδι, δηλαδή όταν παίζετε. Στο 2ο μέρος δώστε τα εξής pokes: 42148,0 : 48334,0 : 50039,0 για άπειρο πλήρωμα / 44192,0 : 44199,0 για άπειρες μπάλες κανονιού / 43551,0 : 43553,0 : 43554,0 για να κάνετε εύκολα ρεσάλτο στο εχθρικό πλοίο. Για το 128K version φημολογείται ότι αν παίρνετε εμπορεύματα και μετά σώσετε το παιχνίδι, μπορείτε να τα πουλήσετε σε υψηλότερη τιμή. Έτσι φτάνετε τα 6.000.000 και γίνεστε Tai-Pan (υπομονή να' χετε).

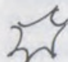
EXECUTOR


Μήπως νόμισε κανείς ότι θα ξεχνάγαμε το Executor; Όχι βέβαια. Και φυσικά δεν το ξεχάσαμε. Για όσους δεν το ξέρουν, το Executor είναι ένα πολύ όμορφο, πολύχρωμο, κατακόρυφα scrolling shoot'em up, που έχει επίσης option να παίζουν δύο παίχτες ταυτόχρονα. Οι εχθροί έρχονται σε κύματα από πάνω και πυροβολούν συνέχεια. Αν καταστραφούν όλοι τότε αφήνουν ένα αντικείμενο πίσω τους το οποίο μπορούμε ή να πάρουμε, περνώντας από πάνω του, ή να το πυροβολήσουμε. Αν το πυροβολήσουμε τότε παίρνουμε κάτι έξτρα: ταχύτητα, οπλισμό ή ασπίδα. Αν το πάρουμε τότε θα έχουμε την ευκαιρία πυροβολώντας το επόμενο να πάρουμε κάτι καλύτερο. Για να καταστρέψουμε πιο εύκολα το κύμα των εχθρών το ακολουθούμε από κοντά και πυροβολούμε συνέχεια. Στο τέλος του κάθε level υπάρχει και το εχθρικό διαστημόπλοιο. Χτυπήστε όλα τα πράσινα κομμάτια του και μετά το τέλος του είναι κοντά. Εξα-

σφαλίστε ένα καλό όπλο πριν φτάσετε σ' αυτόν πάντως και λίγη έξτρα ταχύτητα θα σας κάνει τη ζωή πιο εύκολη.

Pokes: 54017,0: άπειρες ζωές για τον παίχτη 1 / 53538,0: άπειρες ζωές για τον παίχτη 2.

720°



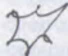
Και τώρα δύο κύκλοι. Τι θα πει αυτό; Αφού κάθε κύκλος έχει 360°, 2×360°= 720°! Το coin-op της Atari έφερε στους υπολογιστές μας η U.S. Gold. Σκοπός του παιχνιδιού είναι να κάνουμε την φιγούρα των 720° (δύο



περιστροφών). Αυτό για να το επιτύχουμε πιο εύκολα, μαζεύουμε αξεσουάρ όπως κράνη, επιγονατίδες και άλλα. Επίσης παίρνουμε μέρος σε διάφορους διαγωνισμούς που μας αποφέρουν χρήματα και μετάλλια. Οι διαγωνισμοί έχουν σχέση με το skateboard, βέβαια, και είναι slalom, άλματα, φιγούρες, και άλλα. Για να πάρουμε μέρος στα αγωνίσματα πρέπει να έχουμε εισητήριο, που πρέπει να το βγάλουμε γρήγορα γιατί υπάρχει χρόνος και όταν τελειώσει βγαίνει ένα Α.Τ.Κ.Α. (αγνώστης ταυτότητας κακό αντικείμενο) που μας κυνηγάει μέχρι να μας πιάσει, ή να μπούμε σε κάποιο διαγωνισμό. Αν μας πιάσει χάνουμε ένα από τα τρία Credits που αρχικά διαθέτουμε, αν τα χάσουμε όλα, Game Over. Πρέπει, επίσης, να προσέχουμε να μην τρακάρουμε με κάποιο περαστικό που επιδίδεται στο skateboard ή χορεύει break dance.

Pokes: 40774,0 για άπειρα Credits / 35357,0 για να έχετε πάντα εισητήριο.

INDIANA JONES



Ο Indy πρέπει να μαζέψει τις μαγικές πέτρες του Sankara ώστε να μην πέσουν σε άσχημα χέρια. Ταυτόχρονα πρέπει, σε επίδειξη ήθους και ευγενικών αισθημάτων να σώσει φυλακισμένα παιδιά, σπάζοντας την κλειδαριά των φυλακών-κλουβιών τους με το μαστίγιό του. Το μαστίγιο επίσης χρησιμεύει για να συμμορφώνει τους φύλακες και τις νυχτερίδες που περιφέρονται. Κάθε πίστα έχει 3 στάδια. Στο 1ο στάδιο ελευθερώνουμε τα παιδάκια. Αν τα ελευθερώσουμε όλα (10 συνολικά) παίρνουμε bonus. Στο επόμενο στάδιο περνάμε από την είσοδο του ορυχείου. Στο 2ο στάδιο παίρνουμε ένα καροτσάκι του ορυχείου και προσπαθούμε να πάμε από τη μια άκρη του ορυχείου στην άλλη. Οι φρουροί παίρνουν ένα καροτσάκι και σας κυνηγάνε. Αν κρατήσετε το fire και το πάνω πατημένα, δεν θα έχετε πρόβλημα.

Στο 3ο μέρος πρέπει να πάρετε την πέτρα της Sankara. Πηγαίνετε αριστερά ή δεξιά, ανεβαίνετε πάνω, περνάτε απέναντι χρησιμοποιώντας το μαστίγιο. Τώρα προσοχή γιατί το πατάκι κάτω από την πέτρα της Sankara εξαφανίζεται ξαφνικά! Περιμένετε, και μόλις εμφανιστεί, ανεβείτε, πάρτε την πέτρα και φύγετε αμέ-



σως από τις πόρτες στο πλάι. Προσοχή εδώ γιατί ένα λάθος και ξαναβρίσκεστε εκεί που αρχίσατε.
Pokes: 33948,0 : 37296.0 : 27877,0 για άπειρες ζωές.

JACKAL

Και πάλι Konami, αυτή τη φορά με το Jackal. Και αυτό είναι conversion από coin-op της ίδιας εταιρίας, και έχει γίνει αρκετά καλή δουλειά. Το μόνο άσχημο σ' αυτό το παιχνίδι είναι ότι αρκετές φορές δεν προλαβαίνουμε να δούμε τις βολές που μας τρώνε, και έτσι έχουμε επιφωνήματα του τύπου «αυτό είναι άδικο - ποτέ δεν το είδα», «τι με έφαγε πάλι» και άλλα. Τα κανόνια επίσης είναι εκνευριστικά και χρειάζεται φοβερός συγχρονισμός για να τα καταστρέψουμε. Μερικά σπιτάκια έχουν αιχμάλωτους τους οποίους καλά θα κάνετε να ελευθερώσετε. Ιδίως τα σπιτάκια που έχουν έναν κρατούμενο, όταν τον μαζέψετε με το τζιπάκι σας αυξάνει τη δύναμη του όπλου σας. Το πιο διασκεδαστικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι το ότι μπορούμε να πατήσουμε τους πεζούς εχθρούς στρατιώτες, και το χειρότερο ότι δεν μπορούμε να φτάσουμε πέρα από ένα σημείο. Αυτό διορθώνεται εύκολα, δίνοντας το poke: 43422,183, και έτσι εξασφαλίζουμε άπειρες ζωές και για τους δύο παίχτες. Τον τελευταίο κακό τον τρώμε αν κάτσουμε εκεί που δείχνει το βέλος και τον πυροβολούμε.

TANK

Υπερβολικά δύσκολο το παιχνίδι αυτό της Ocean, τόσο που αμφιβάλλω αν κάποιος τελείωσε το πρώτο (από τα 5) levels του παιχνιδιού. Ιδιαίτερα δύσκολη είναι η διαδρομή του 1ου level μέσα από τα νερά, απ' όπου βγαίνουν και πυροβολούν εχθροί, και μάλιστα πετάνε βλήματα που κυνηγάνε το άμοιρο τανκ. Υπάρχει μια πιο απλή διαδρομή, αλλά ούτε αυτή είναι εύκολη. Τώρα για τα επόμενα levels καλύτερα να μην μιλήσουμε καθόλου. Αρκεί να αναφέρουμε την ύπαρξη βαρκών, και εχθρικών τανκς που ρίχνουν τρία βλήματα μαζί, και άλλα ευχάριστα. Η τροπή σε φυγή είναι το πιο ενδεδειγμένο μέσο άμυνας στις περισσότερες περιπτώσεις, ενώ και η έξυπνη μάχη ενδείκνυται για τα σταθερά πολυβόλα (μπαίνουμε στην οθόνη πυροβολώντας, αποφεύγουμε τη ριπή, ξαναχτυπάμε κ.ο.κ.). Τα «Κ» που αναβοσβήνουν στο έδαφος είναι χρήσιμα γιατί σκοτώνουν όλους τους εχθρούς στην οθόνη.
Pokes: 30209,183 : 36158,0 για άπειρες ζωές / 32901,0 : 32909,0 : 32925,0 : 32945,0 : 33150,0 : 33156,127 για άπειρη ενέργεια.

JACK THE NIPPER II

Θυμάστε τον Jack the Nipper; Το μικρούλη εκείνο σκανταλιάρη που κατάφερε να κάνει άνω-κάτω μία ολόκληρη πόλη με τις σκανταλιές του; Λοιπόν φυλαχτείτε γιατί ο μικρούλης επέστρεψε. Επέστρεψε δριμύτερος, σε μια ζούγκλα, όπου πρέπει να αποδείξει ότι είναι πραγματικά σκανταλιάρης, ώστε να ανοίξουν οι πύλες του ναού της σκαντα-

λιάς και να μπορέσει να μπει μέσα. Μερικές από τις σκανταλιές που μπορεί να κάνει είναι να πετάει καρύδες στα κεφάλια των ιθαγενών, να πάει μέλι στις μέλισσες, να τρομάξει τον ελέφαντα με το ποντίκι, να πάει τη δερμάτινη τσάντα στους κροκόδειλους, το κρεμύδι στις ύαινες και να βάλει γράσσο στο σχοινί του Ταρζάν. Εμπόδιο σ' αυτή την προσπάθεια οι φιλικότατοι ιθαγενείς που έχουν την τάση να σκοτώνουν τον Jack αν πέφτουν πάνω του. Τι φταίει όμως ο Jack γι αυτό; Δεν φταίει σε τίποτα, και γι' αυτό κάντε τα pokes 37999.0 : 43251,0 για να εξασφαλίσετε στον Jack άπειρες ζωές.

RAMPAGE

Συνεχίζουμε με το RAMPAGE. Πρόκειται για το conversion από το coin-op της Bally-Midway που έκανε η Activision. Πρόκειται για τρεις τρισχαριτωμένους γορίλες που έχουν σαν στόχο τους να γκρεμίσουν τις πόλεις της Αμερικής. Οι γορίλες αυτοί (2 αρσενικοί, 1 θηλυκιά) μπορούν να δρουν ανταγωνιστικά ή να συνεργάζονται. Μπορούν δηλαδή να χαλάνε τα κτήρια ή να πετάει ο ένας τον άλλο κάτω. Ένα κτήριο χαλάει αν του προξενήσουμε αρκετές ζημιές. Ζημιές προξενούμε αν σκαρφαλώσουμε πάνω του και χτυπάμε με γροθιές την πρόσοψη. Τότε ανοίγουμε τρύπες στην πρόσοψη και φαίνεται το εσωτερικό. Εκεί βλέπουμε διάφορα αντικείμενα, όπως φαγητά, τηλεοράσεις, ή και δηλητήρια τα οποία μπορούμε να φάμε με ανάλογη αύξηση ή μείωση της ενέργειας. Μπορούμε επίσης να φάμε και τους ανθρώπους που βγαίνουν στα παράθυρα και μας πυροβολούν. Όταν καταστρέφεται ένα κτήριο, καλό είναι να το



εγκαταλείψουμε, αλλιώς θα πάρει εκδίκηση από τον τάφο του μειώνοντας την ενέργειά μας.

Υπάρχουν επίσης και διάφορα ελικόπτερα, ερπυστριοφόρα και τζιπάκια που μας κάνουν τη ζωή δύσκολη. Μια γροθιά τα θέτει εκτός μάχης. Όλες όλες είναι 50 πόλεις, με τρεις οθόνες η κάθε πόλη, δηλαδή 150 οθόνες.
Pokes: 56692,0 : 56693,0 : 56694,0 για άπειρη ενέργεια και στους τρεις γορίλες. Υπενθυμίζεται ότι όλα τα pokes είναι για τα 48K versions των παιχνιδιών.

FLYING SHARK

Συνέχεια με το Flying Shark. Το coin-op της Taito μετέφερε η Firebird στον Spectrum και έκανε πολύ καλή δουλειά. Το παιχνίδι είναι εξαιρετικά δύσκολο και δεν έχετε πολλές πιθανότητες επιβίωσης. Αυτό δεν μας εκπλήσσει - ούτε και στο coin-op είχατε. Εδώ όμως μπορούμε να επέμβουμε δραστικά: Δώστε τα pokes: 43006,0 : 43007,0 : 43008,0 για άπειρες ζωές και 48980,0 : 48981,0 : 48982,0 για άπειρες βόμβες. Διαλύστε όλα τα αεροπλάνα των σχηματισμών και θα πάρετε 1000 πόντους, έξτρα βόμβα ή έξτρα όπλο.

HINTS AMSTRAD & TIPS

ΤΟΥ Δ. ΑΣΗΜΑΚΟΠΟΥΛΟΥ

PHANTOM CLUB

Ένα από τα δυσκολότερα παιχνίδια της Ocean. Σ' αυτό το παιχνίδι έχετε να εκπληρώσετε 7 αποστολές, με επιτυχία, βέβαια! Το τι πρόκειται να αντιμετωπίσετε σε αυτό το παιχνίδι, είναι το κάτι άλλο. Ξεκινάμε από αράχνες και ρομπότ που σας ακολουθούν παντού και φτάνουν μέχρι μερικούς ευγενικούς κυρίους, οι οποίοι δε φαίνονται διατεθημένοι να σας αφήσουν να συνεχίσετε το παιχνίδι, μπλοκάροντάς σας όλες τις εξόδους. Εσείς πάντως είμαι σίγουρος ότι έχετε διαφορετική γνώμη από αυτούς.



Μερικά tips που θα σας βοηθήσουν να ξεφύγετε από δύσκολες καταστάσεις είναι τα εξής: Στα δωμάτια που υπάρχουν πολλές αράχνες μπορείτε να κάνετε το εξής κόλπο. Σταθείτε σε ένα οποιοδήποτε σημείο του δωματίου ακίνητοι. Όλες οι αράχνες θα πέσουν πάνω σας, αλλά θα σας αφαιρέσουν ελάχιστη ενέργεια, γιατί από τη στιγμή που θα κολλήσουν πάνω σας θα συγκρούονται μεταξύ τους και δε θα μπορούν πλέον να σας αφαιρέσουν άλλη. Κατόπιν, με ένα άλμα θα μπορέσετε να τους ξεφύγετε άνετα. Σε ορισμένα δωμάτια, υπάρχουν μερικοί τύποι με μαστίγια, οι οποίοι νομίζουν ότι βρισκόμαστε ακόμα στην εποχή της δουλείας. Αυτούς τους κυρίους μπορείτε να τους αντιμετωπίσετε ως εξής: Σταθείτε σε μία γωνία του δωματίου και περιμένετε να σας πλησιάσουν αρκετά. Μόλις έρθουν κοντά σας θα προσπαθήσουν να βρεθούν στην ίδια ευθεία με εσάς για να σας κτυπήσουν με το μαστίγιο. Τότε εσείς πατήστε Fire και κτυπάτε τους συνέχεια. Αν είστε αρκετά τυχεροί, θα τους σκοτώσετε γρήγορα. Αν όμως σας ξεφύγει κάποιος, μην ανησυχήσετε. Θα ξανάρθει από τη διεύθυνση που έφυγε, οπότε θα μπορέσετε να τον αποτελειώσετε.

Τέλος, καλό είναι να μην πλησιάζετε τα φυτά και να προσέχετε πού πατάτε. Ορισμένα φυτά είναι σαρκοβόρα και σας αφαιρούν πολύτιμη ενέργεια. Επίσης, σε μερικά δωμάτια που φαινομενικά δεν υπάρχουν εχθροί, προσέχετε το πάτωμα, γιατί πού και πού φυτρώνει και κάποιος τοίχος!

Και για όσους έχουν το παιχνίδι σπασμένο τους πληροφορούμε ότι προσθέτοντας στο loader την εντολή POKE &54A4, &B6:POKE &7A24, &B6 θα έχουν άπειρη ενέργεια.

THUNDERCATS

Κύριος σκοπός σας είναι να βρείτε το χαμένο (ή καλύτερα κλεμμένο) μάτι της Thundera και φυσικά να της το επιστρέψετε, γιατί είναι αρκετά ανυπόμονη και δε μπορεί να περιμένει. Το παιχνίδι χωρίζεται σε Levels και το καθένα από αυτά έχει τη δική του δυσκολία. Ενδιάμεσα υπάρχουν και ορισμένες πίστες, οι οποίες σας αναθέτουν μία αποστολή, π.χ. σώστε τον Tygra. Αν τα καταφέρετε θα έχετε extra bonus 25000 βαθμούς, ενώ αν αποτύχετε ...ε, δεν πειράζει. Θα πετύχετε την επόμενη φορά. Σημειώστε ότι δεν χάνετε ζωές σε αυτή τη φάση του παιχνιδιού, αλλά έχετε μόνο μία προσπάθεια. Ας δούμε τώρα μερικά κόλπα που θα σας βοηθήσουν να ξεπεράσετε ορισμένες δυσκολίες.

Το καλύτερο όπλο είναι το φλογοβόλο, γιατί μπορείτε να πετύχετε τους εχθρούς από μακριά. Στις πίστες όμως που υπάρχουν πολλά πουλιά θα σας χρησιμεύσει περισσότερο το σπαθί, γιατί μπορεί να σημαδέψει πιο ψηλά.

Στις bonus πίστες εκμεταλλευτείτε το γεγονός ότι ο χρόνος ΔΕΝ μετρά αντίστροφα. Μπορείτε έτσι να καθυστερήσετε όσο θέλετε και να παίρνετε συνέχεια bonus ζωές από τους εχθρούς σας.

Στην πίστα Earth, οι διάβολοι που βγαίνουν από το έδαφος μπορούν να εξουδετερωθούν ως εξής: Σταθείτε πλάι τους ΧΩΡΙΣ να τους ακουμπήσετε και χτυπάτε τους συνέχεια με το σπαθί στο κεφάλι. Όταν πετάξουν τα αστεράκια τους κινηθείτε δεξιά και χτυπήστε τα με το σπαθί σας. Προσοχή στους Molemen, οι οποίοι επιτίθενται σαν τρελοί. Τέλος, στην πίστα Fire, καλό θα ήταν όταν πάρετε το σκούτερ να πετάτε λίγο πιο ψηλά από το έδαφος και να πυροβολείτε συνέχεια.

SLAPFIGHT

Θα μπορούσαμε να πούμε ότι είναι απόγονος του επίσης πετυχημένου Nemessis, του οποίου τη δυσκολία φαντάζομαι να θυμάστε. Εδώ όμως τα πράγματα έχουν διαφοροποιηθεί, όσον αφορά τα graphics και τον τρόπο παιχνιδιού. Η κίνηση του σκάφους είναι πολύ καλή, χωρίς κανένα πρόβλημα, αλλά, δυστυχώς για σας, το ίδιο καλή είναι και η κίνηση των εχθρικών διαστημοπλοίων, τα οποία δεν έχουν διάθεση να σας αφήσουν να παίξετε πολλή ώρα. Υπάρχουν βέβαια και τα καθιερωμένα



bonus, τα οποία ενεργοποιούνται όταν πάρετε αυτά τα αστεράκια που αφήνουν πίσω τους καμιά φορά τα διαστημόπλοια που διαλύετε. Ας δούμε τώρα πώς θα μπορέσετε να κατατροπώσετε τους αντιπάλους σας χωρίς να σπάσετε το joystick σας...

Όταν ξεκινήσετε το παιχνίδι, πάρτε τρεις φορές το bonus "SPEED". Με αυτό θα αποκτήσετε πολύ μεγάλη ταχύτητα και θα είστε πολύ ευέλικτοι. Κατόπιν επιδιώξτε να πάρετε το LASER. Αυτό το όπλο είναι το καλύτερο από όλα, γιατί καταστρέφει ό,τι βρεθεί στο δρόμο του. Μετά πάρτε το WING και μετά το SIDE. Με τα δύο τελευταία bonus θα μπορείτε να πυροβολήσετε και στα πλάγια.

Μη ξεχνάτε ότι μπορείτε να περνάτε μέσα από τα άλλα διαστημόπλοια, σε περίπτωση ανάγκης βέβαια! Μην το παρακάνετε όμως, γιατί δεν είναι και τόσο κουτά!

Τέλος, προσθέτοντας στο loader την εντολή FOR I = &714E TO &71501: POKE I,0:NEXT: POKE &7155,0: POKE &7156,0: POKE &4F32,1: CALL &4EF5 θα έχετε άπειρες ζωές και αθανασία!

RENEGADE

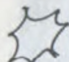
Έχετε σκεφθεί ποτέ, να περιμένετε το κορίτσι σας στο ραντεβού σας, και να σας ειδοποιούν ότι το έχουν απαγάγει κακοποιοί? Ε, λοιπόν, σ' αυτήν τη θέση βρέθηκε και ο ήρωας του Renegade. Τα πράγματα είναι δύσκολα, γιατί στο δρόμο του έχει να αντιμετωπίσει κάθε καρυδιάς καρύδι - από καρατίστες μέχρι αμαζόνες και μαχαιροβγάλτες. Εσείς καλείστε για άλλη μια φορά να οδηγήσετε σώο τον τύπο μας στην αγαπημένη του. Οι μαχαιροβγάλτες όμως έχουν αντίθετη γνώμη και δε φαίνονται διατεθημένοι να σας αφήσουν εύκολα να την πλησιάσετε. Όμως εμείς έχουμε να



σας προτείνουμε ένα φοβερό κόλπο, που θα σας οδηγήσει μέχρι και την τελευταία πίστα με όλες σας τις ζωές και με το ανάλογο score, βέβαια.

Έχουμε λοιπόν: Μόλις ξεκινήσει το παιχνίδι, κατευθυνθείτε προς τα αριστερά παρασέρνοντας και έναν από τους ευγενικούς κυρίους με τα μαχαίρια. Παγιδέψτε τον στη γωνία, έτσι ώστε να κινείται πάνω-κάτω χωρίς να σας ακουμπάει. Τότε, πατώντας το πλήκτρο - - 0, θα μπορέσετε να ταχτοποιήσετε όλους τους υπόλοιπους που θα σας επιτεθούν πισώπλατα, συμπεριλαμβανομένου και του αρχηγού. Συνεχίζοντας έτσι σε όλες τις πίστες θα μπορέσετε να φτάσετε μέχρι και την τελευταία, όπου σας περιμένει ο αρχηγός με το πιστόλι. Από εδώ και πέρα κάνετε το σταυρό σας και τα εξής: Αφού παγιδεύσετε ένα μαχαιροβγάλτη με το γνωστό τρόπο, ταχτοποιήστε τους υπόλοιπους με κλωτσιές, φροντίζοντας να κινείστε συνέχεια, γιατί ο αρχηγός δεν έχει μόνο 6 σφαίρες, αλλά απεριόριστες. Μόλις ξεμπερδέψετε με τους μαχαιροβγάλτες, πλησιάστε τον αρχηγό και παγιδέψτε τον με τον ίδιο τρόπο. Αυτή τη φορά θα χρειαστείτε τις γροθιές σας για να τον αποτελειώσετε, καθώς αυτός δε θα μπορεί να σας χτυπήσει. Όταν ξεμπερδέψετε και με αυτόν, σβήνουν τα φώτα και... καλή διασκέδαση!

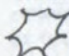
TRANTOR



Το Trantor είναι ένα παιχνίδι πολύ πρόσφατο και γι' αυτό ίσως πολλοί από σας δεν το έχετε ακούσει. Πρόκειται για ένα παιχνίδι τύπου arcade adventure με τα καλύτερα ίσως graphics που έχω δει ποτέ στον Amstrad. Στο κυρίως παιχνίδι τώρα έχετε σκοπό να επισκευτείτε μια ομάδα από τερματικά. Κάθε τερματικό που συναντάτε σας δίνει και ένα γράμμα, το οποίο καλό θα ήταν να το σημειώσετε, γιατί πολύ αμφιβάλλω αν θα το θυμάστε αργότερα. Όταν με το καλό επισκεφθείτε όλα τα τερματικά, τότε θα πρέπει να ψάξετε να βρείτε το κεντρικό και, μόλις μπείτε on line, θα πρέπει να θυμηθείτε όλα τα γράμματα και να τα αναγραμματίσετε, έτσι ώστε να σχηματιστεί μια λέξη. Αν καταφέρετε να βρείτε και τη λέξη, ε, τότε μπράβο σας! Μόλις καταφέρατε να τελειώσετε το παιχνίδι. Όμως, μη νομίζετε ότι αυτό είναι τόσο εύκολο. Μέσα στους διαδρόμους που κινείστε, κινούνται και άλλα τερατάκια, που καλό θα ήταν να μη σας ακουμπήσουν, γιατί σας αφαιρούν λίγη από την ενέργειά σας. Πώς? Δεν ξέρατε ότι έχετε περιορισμένη ενέργεια? Ε, καιρός ήταν να το μάθετε! Εκτός από την ενέργεια έχετε και το πρόβλημα του laser, καθώς και αυτό έχει περιορισμένο αριθμό βολών. Αφού σας κατατρόμαξα ως τώρα με αυτά τα ευχάριστα, καιρός είναι να δούμε πώς θα τα αντιμετωπίσουμε.

Σε κάθε όροφο υπάρχουν δύο μπουκάλες που σας γεμίζουν το laser. Στον τρίτο όροφο βρίσκονται δίπλα στο ασανσέρ. Επειδή όταν χρησιμοποιείτε το ασανσέρ οι αντίπαλοί σας εξαφανίζονται, θα μπορέσετε εύκολα να αναπληρώσετε την ενέργεια του laser σας. Σε κάθε όροφο υπάρχει επίσης ένα ντουλάπι που περιέχει bonus. Τις περισσοτερες φορές όταν το ανοίγετε σας δίνει extra ενέργεια. Στον τέταρτο όροφο, υπάρχει ένα ρομπότ που μόλις σας ακουμπήσει σας σκοτώνει αμέσως. Καλό θα ήταν πριν κατέβετε σ' αυτόν το όροφο να έχετε γεμάτο το laser σας. Δεν έχω παρά να σας ευχηθώ καλή τύχη και καλά hi-scores.

IKARI WARRIORS



Το όνομα της Elite έχει συνδεθεί με τις μεγαλύτερες software επιτυχίες του Amstrad. Μια από αυτές είναι και το Ikari Warriors. Πρόκειται για ένα παιχνίδι τύπου Commando, αλλά πολύ πιο δύσκολο. Η αποστολή σας είναι γνωστή εκ των προτέρων. Πρέπει να σπάσετε τις αμυντικές γραμμές του εχθρού και να διαλύσετε ό,τι βρίσκετε μπροστά σας. Πραγματικά, σ' αυτό το παιχνίδι μπορείτε να βγάλετε το άχτι σας. Εκτός από το κλασικό πολυβόλο που κουβαλάτε μαζί σας (και φυσικά είναι από τα τελειότερα του είδους), έχετε στη διάθεσή σας και χειροβομβίδες, οι οποίες είναι πάρα πολύ ισχυρές. Μη νομίζετε όμως ότι οι αντίπαλοί σας είναι άοπλοι. Έχουν εξοπλιστεί και αυτοί με τα ίδια όπλα. Όμως εσείς έχετε τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσετε και tanks! Tanks? Μάλιστα! Μπορείτε, αν είστε λίγο τυχεροί, να βρείτε μερικά που υπάρχουν πού και πού διασκορπισμένα μέσα στο πεδίο μάχης. Αν καταφέρετε να μπείτε μέσα σε κάποιο tank, το παιχνίδι γίνεται πολύ πιο εύκολο για σας, αφού τώρα πλέον μπορείτε να πατήσετε (!) τους αντιπάλους σας και να πάτε όπου σας καπνίσει. Προσοχή όμως! Σε μερικά σημεία καιροφυλαχτούν μερικοί χειριστές όλμων, που έχουν αντίθετη άποψη από τη δική σας και καλό θα ήταν να τους αποφύγετε αλά γαλλικά. Πώς γίνεται αυτό? Απλά πηγαί-

νετε δεξιά ή αριστερά, όπου δεν μπορούν να σας πετύχουν με τίποτα. Προσοχή επίσης χρειάζονται ορισμένες εχθρικές βάσεις, οι οποίες είναι χωμένες στο έδαφος και ξεχωρίζουν πολύ δύσκολα. Αυτές οι βάσεις είναι πολύ επικίνδυνες για τη σωματική σας ακεραιότητα, γιατί μόλις πλησιάσετε αρχίζουν να πυροβολούν σαν τρελές μπροστά, δεξιά και αριστερά. Για να τις περάσετε με επιτυχία, θα χρειαστεί πρώτα να τις εντοπίσετε και μετά να προχωρήσετε 2 βήματα δεξιά ή αριστερά. Κατόπιν μια χειροβομβίδα και ...ΜΠΟΥΜ! Όσοι ενδιαφέρονται για μερικές ζωές παραπάνω, τους πληροφορούμε ότι μπορούν να έχουν μέχρι 65 ζωές αν «πειράξουν» τη διεύθυνση #6EAB κατάλληλα. Προσοχή όμως! Μη βάλετε παραπάνω ζωές, γιατί το πρόγραμμα θα διαμαρτυρηθεί με crash. Αυτά και καλή διασκέδαση.

GAME OVER

Κάτι σας θυμίζει ο τίτλος έτσι; Πρόκειται για το πιο σκληρό arcade που έχει βγει για home micro. Το παιχνίδι χωρίζεται σε δύο μέρη. Στο πρώτο η ηρωίδα μας έχει βάλει σκοπό την εκκαθάριση του πλανήτη από διάφορους ανεπιθύμητους επισκέπτες. Στο δεύτερο μέρος, τα πράγματα δυσκολεύουν ακόμα πιο πολύ, καθώς εκτός από τους ιπτάμενους εξωγήινους έχετε να αντιμετωπίσετε και μερικά ρομπότ, που καλό θα ήταν να μη σας ακουμπήσουν για ευνόητους λόγους. Και, βέβαια, στο τέλος κάθε μέρους, σας περιμένει ο chief των εξωγήινων που, ως συνήθως, θέλει μερικές εκατοντάδες κτυπήματα για να σας αφήσει στην ησυχία σας. Όταν πρωτοπαίζει κανείς το παιχνίδι, διαπιστώνει ότι υπάρχουν και μερικά bonus τα οποία καμιά φορά μπορούν να αποδειχτούν πολύ



χρήσιμα. Προσοχή όμως! Αν χάσετε θα ξαναγυρίσετε στην αρχή της πίστας και το χειρότερο είναι ότι αυτά τα bonus που χρησιμοποιήσατε δεν υπάρχουν πια. Ναι, είναι αλήθεια. Είστε τελείως αβοήθητοι και καταδικασμένοι να χάσετε όλες τις ζωές σας μία-μία, εκτός αν... Τι θα λέγατε αν σας δίναμε μερικές χρήσιμες διευθύνσεις, έτσι ώστε να αποκτήσετε άπειρη ενέργεια, ζωές, αλλά και βόμβες, για να ταράξετε τους τυπάδες του παιχνιδιού? Επειδή τα πολλά λόγια είναι φτώχεια, έχουμε και λέμε: Για το πρώτο μέρος του παιχνιδιού προσθέστε τα εξής στο loader:

POKE &1F7B, 0:POKE &1F57,0:POKE &46B, 0:POKE &7424,&C9

Αντίστοιχα, τα POKES για το δεύτερο μέρος του παιχνιδιού είναι:

POKE &1D90,0:POKE &46D,0:POKE &1D6C,0

Εκτός από τις ευχές μας για ένα καλό hi-score, θα σας χρειαστούν και ευχές για τύχη, αφού ακόμα και με άπειρες ζωές το παιχνίδι είναι αρκετά δύσκολο. ΚΑΛΗ και ΠΟΛΛΗ τύχη λοιπόν!

EXOLON

Σίγουρα δε θα σας άρεσε η ιδέα να περιπλανιέστε μόνοι σε έναν εγκαταλειμμένο πλανήτη, αντιμετωπίζοντας τα χαλασμένα πολυβόλα του αμυντικού συστήματός του. Το ίδιο σκέφτηκαν και οι άνθρωποι της HEWSON, οι οποίοι ποντάροντας σ' αυτή τη σκέψη έφτιαξαν το EXOLON. Το παιχνίδι ανήκει στην κατηγορία των shoot 'em up και, ομολογουμένως, αξίζει να ασχοληθείτε μαζί του. Τα graphics είναι πολύ καλά και τα sprites μεγάλα και πολύχρωμα. Η κίνηση είναι πολύ ομαλή και τα background graphics πολύ όμορφα. Η υπόθεση του παιχνιδιού είναι κλασική. Πυροβολείτε οτιδήποτε κινείται, χωρίς πολλά λόγια, γιατί και η παραμικρή καθυστέρηση μπορεί να αποβεί μοιραία. Ιδιαίτερη προσοχή (και μεταχείριση!) θέλουν τα κανόνια, τα οποία ταχτοποιούνται εύκολα με μία βόμβα. Προσοχή πού πατάτε! Σε μερικές οθόνες ξεπετάγονται ορισμένα ανεπιθύμητα πράγματα (δεν ξέρω πώς αλλιώς να τα ονομάσω), τα οποία καλό θα ήταν να μη σας ακουμπήσουν. Αν αυτή η προειδοποίηση έγινε λίγο αργά, επισκεφτείτε για λίγο το Κ.Α.Τ. και ξανά πάλι στο παιχνίδι!



Τέλος, το πιο ωραίο κόλπο. Υπάρχει ένα cheat mode στο παιχνίδι. Πριν αρχίσετε να παίζετε, κάντε Redefine τα πλήκτρα και δώστε με τη σειρά τα γράμματα Z, O, R, B και A. Μόλις ακουστεί η μουσικούλα, ξανακάνετε Redefine τα πλήκτρα όπως τα θέλετε εσείς και βουρ στο παιχνίδι, αφού τώρα πλέον θα έχετε άπειρες ζωές!

WISHBRINGER

Βαρεθήκατε όλα τα arcade games; Θέλετε κάτι διαφορετικό; Τότε το Wishbringer είναι ό,τι πρέπει για σας. Πρόκειται για ένα adventure παιχνίδι της γνωστής Infocom. Το παιχνίδι για να τρέξει απαιτεί CP/M 2.2 ή Plus, πράγμα που προϋποθέτει την ύπαρξη disc drive. Το παιχνίδι δεν έχει καθόλου γραφικά, αλλά αυτό δε μειώνει καθόλου τη φανταστική ατμόσφαιρα που δημιουργεί από τις πρώτες προτάσεις που τυπώνονται στην οθόνη. Προσωπικά νομίζω ότι είναι ένα από τα καλύτερα adventure της κατηγορίας του. Η υπόθεση είναι αρκετά πολύπλοκη. Ξεκινάτε σαν απλός ταχυδρόμος του χωριού Festeron. Ο προϊστάμενός σας, Mr Crisp, σας παραδίδει ένα παράξενο γράμμα, το οποίο πρέπει να παραδώσετε σε κάποιο Magic Shop. Αν καταφέρετε να βρείτε το Magic Shop και παραδώσετε το γράμμα, τότε αρχίζει μια απίστευτη ιστορία, καθώς βρίσκεστε να ψάχνετε για τη χαμένη γάτα της ιδιοκτήτριας του Magic Shop, την οποία έχει απαγάγει η αδελφή της (Evil One). Για να ελευθερώσει η Evil One τη γάτα, θέλει ως αντάλλαγμα τη μαγική πέτρα Wishbringer. Φυσικά εσείς, σαν καλός adventurer, δεν πρέπει να της το επιτρέ-

ψετε αυτό. Έτσι αρχίζει μια λυσσαλέα μάχη με την Evil One μέσα στα σκοτεινά δρομάκια του Festeron. Δυστυχώς, μέσα στο χωριό έχετε ελάχιστους φίλους για να σας βοηθήσουν.

Επειδή όμως σίγουρα αξίζει τον κόπο να ασχοληθείτε με αυτό το παιχνίδι, να μερικά tips που θα σας ξελασπώσουν: Επειδή τα σκυλιά δεν αστειεύονται, καλό θα ήταν να τους δώσετε κάτι να φάνε. Π.χ. ένα κόκαλο. Μη βασίζεστε τόσο στις περιγραφές που σας δίνει το παιχνίδι για τις τοποθεσίες. Για να βρείτε το Magic Shop θα πρέπει να γίνετε και λίγο φακίρηδες! Τέλος πάντων, το Magic Shop είναι κρυμμένο σε ένα λόφο βόρεια του χωριού. Για να το βρείτε, προχωρήστε πάνω στη γέφυρα που υπάρχει. Πού και πού ψάχνετε το συντριβάνι που υπάρχει στην κεντρική πλατεία του χωριού. Μπορεί να ανακαλύψετε μερικά χρήσιμα πράγματα. Για να ελευθερώσετε τη φώκια, σπάστε ένα ξερό κλαδί και ρίξτε το μέσα στην παγίδα. Μόλις η φώκια πιαστεί πάνω του, τραβήξτε το. Τέλος, ο πελεκάνος πάνω από το Lighthouse κάτι μπορεί να ξέρει. Άρα ΜΗΝ του κακοφέρνεστε.

TANK

Όπως φαίνεται και από τον τίτλο, καλείστε να υπερασπίσετε τα πάτρια εδάφη με ένα Tank, τελευταίας τεχνολογίας, παρακαλώ! Ο χειρισμός του είναι πολύ εύκολος. Εκτός από το κλασικό κανόνι (που φαντάζομαι να υπάρχει σε όλα τα tanks!) έχετε στη διάθεσή σας ΚΑΙ πυροβόλα για τους στρατιώτες. Για το χειρισμό τους θα χρειαστεί να κάνετε ένα καλό service στο joystick. Το παιχνίδι δίνει τη δυνατότητα ξεχωριστού χειρισμού του κανονιού από τα πολυβόλα, αν αυτό βέβαια σας διευκολύνει. Προχωρώντας τώρα στην πλοκή του παιχνιδιού, θα



διαπιστώσετε ότι για άλλη μια φορά θα πρέπει να καθαρίζετε ό,τι βλέπετε μπροστά σας και γρήγορα μάλιστα, γιατί αλλιώς κινδυνεύετε να χάσετε πολύτιμη ενέργεια ή ακόμα και ολόκληρη ζωή. Ξεκινώντας ένα παιχνίδι, θα διαπιστώσετε κάτι πολύ παράξενο. Οι στρατιώτες είναι πολύ πιο επικίνδυνοι από τα αντίπαλα tanks, γιατί όχι μόνο στέκονται στο πλάι σας (πράγμα που δυσκολεύει πολύ την εξολόθρευσή τους), αλλά πετούν χειροβομβίδες που σας κάνουν μεγαλύτερη ζημιά από τις κανονιές των tanks. Αυτό βέβαια θα έπρεπε να εξαγριώνει και τον πιο ειρηνόφιλο από σας, αλλά εκτός από σας, εξαγριώνει και το παιχνίδι, με αποτέλεσμα από ένα σημείο και πέρα να είναι αδύνατο να προχωρήσετε. Αυτό το πρόβλημα λύνεται με την εντολή POKE &6243,0, που δεν κάνει τίποτα παραπάνω από το να σας κάνει άτρωτους.

Επειδή όμως ούτε αυτό φτάνει για να τελειώσετε το παιχνίδι, να μερικά tips ακόμα: Ακολουθείτε πάντα τα βέλη που υπάρχουν σε μερικά σημεία του εδάφους. Αν κάνετε του κεφαλιού σας, το μόνο που θα καταφέρετε θα είναι να κάνετε συνέχεια κύκλους στο ίδιο σημείο. Στα σημεία που υπάρχει θάλασσα, υπάρ-

χουν και υποβρύχια! Αυτά είναι πολύ επικίνδυνα, γιατί οι βολές τους στριφογυρίζουν πριν έρθουν πάνω σας. Για να τα καταστρέψετε θα πρέπει να σταθείτε διαγώνια και να τα χτυπήσετε με το κανόνι. Επίσης, αν πετύχετε κάποια από τις βόμβες που σας ρίχνουν, θα τη διαλύσετε. Τα μεγάλα τρένα που έχουν πολλά κανόνια πάνω τους δε διαλύονται, εκτός κι αν γίνετε καμικάζι. Εδώ θα σας χρειαστεί πάρα πολύ η άπειρη ενέργεια. Δεν έχω να προσθέσω τίποτα άλλο. Απλά σας εύχομαι να βγείτε ζωντανοί από εκεί μέσα!

ROAD RUNNER

Αν δείτε ξαφνικά μπροστά σας μέσα στη μέση του δρόμου ένα Μπιπ-Μπιπ να τρέχει σαν τρελό και πίσω του έναν λύκο, τότε να είστε σίγουροι ότι το έσκασαν από το ομώνυμο παιχνίδι της U.S. GOLD. Όπως θα καταλάβατε, εσείς καλείστε να υπερασπίσετε τη ζωή του Μπιπ-Μπιπ. Ο γνωστός σε όλους σας Coyote δεν λέει να το βάλει κάτω. Μόνο που αυτή τη φορά χρησιμοποιεί πιο εξελιγμένα μέσα, όπως πυραυλοκίνητα πατίνια, βόμβες, ελικόπτερα, ρουκέτες και άλλα πολλά. Σαν να μην έφταναν όλα αυτά, έκανε και μια συμφωνία με μερικούς φορτηγατζήδες και τους έπεισε να κυνηγούν και αυτοί τον Μπιπ-Μπιπ.



Ας δούμε λοιπόν μερικά κολπάκια, τα οποία θα σας βοηθήσουν να κατατροπώσετε τον Coyote. Στην πρώτη πίστα, που βγαίνουν και τα φορτηγά, μπορείτε να κάνετε το εξής κόλπο. Σταθείτε στη μέση του δρόμου και μόλις ακουστεί η κόρνα (αν αυτό λέγεται κόρνα!) ανεβείτε αμέσως στο πάνω μέρος της πίστας. Μόλις περάσει το φορτηγό κατεβείτε αμέσως κάτω και, ω, τι κρίμα! Ο κακομοίρης ο Coyote έπεσε πάνω στο φορτηγό και κάηκε! Προσπαθείτε να μαζεύετε όλους τους σπόρους που βρίσκετε στο δρόμο σας, γιατί αλλιώς ο Μπιπ-Μπιπ θα μείνει από βενζίνη και... Μην ξεχνάτε ότι μπορείτε να κάνετε και άλματα και, μάλιστα, αρκετά μεγάλα. Αυτά θα σας χρησιμεύσουν πιο κάτω, όπου ο Coyote σας επιτίθεται με ελικόπτερο. Όταν χάσετε όλες τις ζωές σας, υπάρχει ένας τρόπος να ξαναβρεθείτε στην πίστα που χάσατε, με όλες σας τις ζωές. Πώς γίνεται αυτό? Απλώς, ξαναρχίστε να παίζετε και, μόλις προχωρήσετε καμιά δεκαριά βήματα, στο πάνω μέρος της οθόνης θα εμφανιστεί μια σπηλιά που έχει μια ταμπέλα που λέει "Short Cut". Ακουμπήστε εκεί επάνω και... τα υπόλοιπα επί της οθόνης!

WONDER BOY

Τελικά υπάρχουν και μερικοί ιππότες στην εποχή μας. Ο λόγος για τον Wonder Boy, που, μόλις αντιλή-



φθηκε ότι κινδύνευε η αγαπημένη του, έτρεξε να τη σώσει. Το αν θα το καταφέρει ή όχι, εξαρτάται από εσάς. Κατά τα άλλα, τα graphics του παιχνιδιού είναι πολύ καλά. Ο ήρωάς μας είναι ένα αρκετά μεγάλο και πολύχρωμο sprite που κινείται πολύ ομαλά πάνω στην οθόνη. Ο Wonder Boy, για να σώσει την αγαπημένη του, θα πρέπει να μαζέψει μερικά αντικείμενα που, ούτε λίγο ούτε πολύ, είναι 28. Κάθε ένα κομμάτι βρίσκεται στο τέλος μιας Area, όπως τις ονομάζει το παιχνίδι. Και επειδή κάθε area έχει και τέσσερις πίστες, καταλαβαίνετε ότι έχετε να διασχίσετε 112 πίστες για να ελευθερώσετε την αγαπημένη του. Σκληρή δοκιμασία, δε λέω, αλλά προκειμένου να κάνουμε τον Wonder Boy ξανά ευτυχισμένο, θα πρέπει να μάθετε μερικά κολπάκια.

Όταν θέλετε να κάνετε μεγάλο άλμα, κινήστε το joystick διαγώνια και πατήστε ταυτόχρονα fire. Προσέχετε πολύ τα bonus που παίρνετε. Μερικά από αυτά είναι πολύ χρήσιμα, μερικά όμως σας προκαλούν μπελάδες. Πάρτε για παράδειγμα τον Θάνατο, που σας καθυστερεί πάρα πολύ, ενώ ταυτόχρονα χάνετε διπλάσια ενέργεια από το κανονικό. Τα βατράχια που κατά καιρούς βγαίνουν μπροστά σας, θέλουν μεγάλη προσοχή, ειδικά στα μεγάλα levels, γιατί όταν πλησιάζετε κοντά τους χοροπηδούν (!) και πέφτουν πάνω σας. Τέλος, για όσους δεν θέλουν να ταλαιπωρούνται και πολύ, το POKE που δίνει άπειρες ζωές είναι το POKE &52E5,0. Αυτά και καλή διασκέδαση!

GRYZOR



Όταν έχεις να αντιμετωπίσεις ολόκληρο τον εμπόλεμο πληθυσμό ενός πλανήτη, ή αυτοκτονείς ή ακολουθείς το παράδειγμα του Lance Gryzor. Ο εξαίρετος αυτός νέος, μόλις πήρε είδηση τι σχεδίαζαν οι Durrs, πήρε ένα καλό όπλο από την αποθήκη του και έτρεξε να τους πει δύο κουβεντούλες. Μόνο που τα πράγματα δεν είναι και τόσο απλά, αφού οι Durrs πληροφορήθηκαν ότι έρχεται και έτσι πρόλαβαν να στήσουν αρκετές παγίδες στο δρόμο του. Έτσι καλείστε να βοηθήσετε τον Lance να κατατροπώσει τους πλεονέκτες εξωγήινους. Το παιχνίδι αποτελείται από 3 Levels. Στα πρώτα 2, ο Lance πρέπει να σπάσει τις αμυντικές γραμμές των Durrs, ενώ στο τρίτο, να εισχωρήσει μέσα στο διαστημόπλοιό τους και να καταστρέψει το φυτό τους. Η όλη ιστορία διαδραματίζεται μέσα σε μία ατμόσφαιρα ζούγκλας, πλαισιωμένη από θαυμάσια γραφικά και εξαιρετικό ήχο. Ας δούμε όμως πώς μπορούμε να βοηθήσουμε τον Lance.

Ένα από τα ατού του παιχνιδιού είναι οι πολλές κινήσεις που έχουμε στη διάθεσή μας. Καλό θα ήταν, πριν ξεκινήσετε να παίζετε, να εξασκηθείτε λίγο με αυτές και να τις μάθετε καλά. Υπάρχουν πολλοί στρατιώτες κρυμμένοι μέσα σε



χαρακώματα. Προσέξτε τους, γιατί εμφανίζονται τελείως απροειδοποίητα και πυροβολούν στο ψαχνό. Πυροβολείτε τα διάφορα μάτια που υπάρχουν σε πολλές εικόνες, γιατί πυροβολούν πάντα προς την κατεύθυνσή σας, ακατάπαυστα. Μια καλή τακτική για να αποφύγετε τα πυρά που σας ρίχνουν κανόνια και στρατιώτες είναι να μη μένετε ποτέ ακίνητοι. Μερικά κανόνια που υπάρχουν στις μεγαλύτερες πίστες μπορείτε να τα αποφύγετε αν σταθείτε δύο βήματα δεξιά τους ή αριστερά τους. Για να τα διαλύσετε, θα πρέπει να τα πυροβολήσετε την ώρα που πυροβολούν και αυτά. Πώς γίνεται αυτό? Απλά σταθείτε κάτω από το πεδίο βολής τους και, αφού αφήσετε την σφαίρα που έχουν ρίξει να περάσει πίσω σας, πυροβολήστε όταν αυτά είναι κλειστά. Μέχρι να φτάσει η σφαίρα επάνω, θα έχουν ανοίξει και έτσι θα τα πετύχετε. Και μια υπενθύμιση: χρειάζονται 4 σφαίρες για να τα τινάξουν. Τέλος, όταν βρεθείτε μέσα στις εγκαταστάσεις των Durrs, κάντε την προσευχή σας και τα μάτια σας δεκατέσσερα! Εδώ γίνεται Ο ΧΑΜΟΣ. Για να ξεφύγετε θα πρέπει ή να είστε μάγος ή να χρησιμοποιήσετε την εντολή POKE &1526,&B7:POKE &C32,&B6, οπότε και θα έχετε άπειρες ζωές!

FERNANDO MARTIN BASKET MASTER

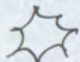


Το τι μπορείτε να κάνετε σε αυτό το παιχνίδι είναι το κάτι άλλο. Από το πιο απλό δίποντο μέχρι την πιο δύσκολη ραβέρσα. Φυσικά υπάρχουν και τα τρίποντα, τα οποία κάνουν το παιχνίδι πολύ εντυπωσιακό. Ελέγχετε έναν παίχτη μέσα στο γήπεδο και έχετε στη διάθεσή σας ΟΛΕΣ τις κινήσεις. Άλμα για ριμπάουντ, άλμα για κάρφωμα, άλμα για σουτ, κλέψιμο μπάλας, τρίπλα και ό,τι άλλο φανταστείτε. Μπορείτε να παίξετε ενάντια στον υπολογιστή (που σας εγγυώμαι ότι είναι πάρα πολύ δύσκολος αντίπαλος, ακόμα και στο πιο εύκολο level) ή ενάντια σ' έναν φίλο σας. Ας περάσουμε τώρα και στο αγωνιστικό μέρος του παιχνιδιού. Κατ' αρχήν, ξεκινήστε από το πιο εύκολο level. Ξέρω ότι πολλοί από σας ξέρετε μπάσκετ, αλλά ο κύριος Fernando δεν αστειεύεται καθόλου. Πρεσσάρει συνεχώς σε όλο τον αγώνα και δε σας αφήνει σε ησυχία. Για να τον αποφύγετε, κάντε τα εξής: Αν ξεκινάτε από τη ρακέτα σας, τότε κατευθυνθείτε διαγώνια προς τα πάνω και, μόλις σας πλησιάσει ο αντίπαλος, κάντε στροφή γύρω από τον εαυτό σας και αλλάξτε χέρι. Κατά 80% ο Fernando θα βρεθεί ξαφνικά πίσω σας και εσείς θα μπορέσετε να του αλλάξετε τα φώτα στα καλάθια. Αν ο Martin ξεκινάει από τη δικιά του ρακέτα, σταθείτε στο κέντρο του γηπέδου και, μόλις σας πλησιάσει (περνάει πάντα από τη σέντρα), πάρτε του τη μπάλα και αλλάξτε



χέρι αμέσως, μετά στριφογυρίστε μερικές φορές αλλάζοντας συνεχώς χέρι και σύντομα θα απαλλαγείτε από αυτόν. Ένα κόλπο τώρα για να μάθετε να σουτάρετε. Διαλέξτε 2-Players game από το κεντρικό μενού και προσπαθείτε να σουτάρετε ως εξής: Πατήστε το Fire και αφήστε το αμέσως. Τη στιγμή που βρίσκεστε στο μέγιστο ύψος, ξαναπατήστε το Fire χωρίς καθυστέρηση. Με έναν sector editor ψάξτε μέσα στο δίσκο να βρείτε (σε ASCII μορφή) τον αριθμό 500. Αν τον αλλάξετε με το 959 θα έχετε 10 λεπτά ημίχρονο. Και τώρα, ένα κόλπο για να ταράξετε τον κύριο Martin στα τρίποντα! Καθώς επιτίθεστε κινηθείτε προς το κάτω μέρος του γηπέδου και έξω από τη γραμμή των 6.25. Μόλις φτάσετε στη γραμμή του άουτ, γυρίστε προς το καλάθι και σουτάρετε με τον τρόπο που σας υπέδειξα πριν. Κατά 99% το καλάθι θα μπει και θα είναι φυσικά τρίποντο (εφάρμοσα αυτό το κόλπο σε 10λεπτο ημίχρονο και κέρδισα 164-8!!!). Δεν έχω παρά να σας ευχηθώ καλή επιτυχία και είμαι σίγουρος ότι θα κερδίσετε το πρωτάθλημα!

GARY LINEKER'S SUPERSTAR SOCCER



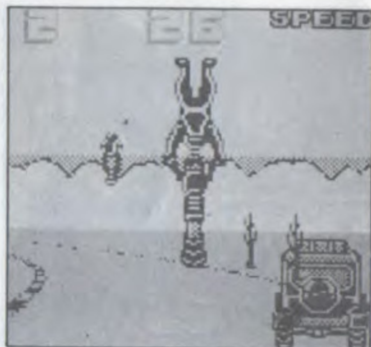
Θυμάστε το Football Manager; Εκείνο το παιχνίδι που με το φοβερό game-play του κόστισε πολλά ξενύχτια σε όλους τους ποδοσφαιρόφιλους? Το GARY LINEKER'S SUPERSTAR SOCCER είναι μια πιο εξελιγμένη έκδοσή του και, φυσικά, περιέχει πολλά νέα στοιχεία που κάνουν το παιχνίδι ακόμα πιο ενδιαφέρον. Η μεγαλύτερή του διαφορά από το Football Manager είναι ότι ο παίχτης μπορεί να λάβει μέρος στο arcade μέρος του παιχνιδιού και φυσικά να



βοηθήσει πολύ περισσότερο την ομάδα του. Πέρα από αυτή την καινοτομία, το SUPERSTAR SOCCER μοιάζει πάρα πολύ με το Football Manager. Έχουμε δηλαδή τη δυνατότητα να λάβουμε μέρος σε πρωτάθλημα και σε κύπελλο. Για να γίνει όμως αυτό, θα πρέπει να φτιάξουμε και μια ομαδάρα (σαν αυτή που έχουμε στο Pixel, για παράδειγμα!). Αυτό όμως θα σας κοστίσει μερικά λεφτά, ή καλύτερα trading points, που είναι το μέσο συναλλαγής στο SUPERSTAR SOCCER. Πιο συγκεκριμένα, ξεκινάτε το παιχνίδι έχοντας 250 trading points και τη φιλοδοξία να περάσετε στην πρώτη κατηγορία του επαγγελματικού πρωταθλήματος. Επειδή όμως μια μεταγραφή κοστίζει, και μάλιστα ακριβά, τι θα λέγατε αν σας λέγαμε ένα κολπάκι με το οποίο θα μπορέσετε να έχετε μόνο 65535 trading points? Θέλετε, έτσι? Κάντε λοιπόν τα εξής: Με έναν sector editor διαβάστε τον sector #18 του track 19. Τα bytes #F3 και #F4 αντιπροσωπεύουν τους trading points σας, οπότε, βάζοντας τις τιμές #FF και στα δύο και ξαναγράφοντας τον sector στο δίσκο, θα μπορέσετε να φτιάξετε την ομάδα των ονείρων σας. Δεν έχω παρά να σας ευχηθώ πάντα πρωταθλητές και κυπελλούχοι!

ENDURO RACER

Να και μια καλή προσομοίωση μοτοσικλέτας από τους μάστορες των coin-ops της SEGA. Το Enduro Racer δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από το coin-op αδελφάκι του. Τα graphics είναι πολύ καλά και πολύ λεπτομερή, πράγμα που οπωσδήποτε είναι καλοδεχούμενο σε παιχνίδια αυτού του είδους. Ένα μειονέκτημα του παιχνιδιού είναι η αργή απόκριση του joystick. Εδώ που τα λέμε όμως, όλα τα παιχνίδια αυτού του τύπου



έχουν αυτό το μικροπρόβλημα. Τέλος πάντων. Θα το συνηθίσετε κι αυτό. Ας δούμε τώρα και αυτούς που σας κάνουν παρέα κατά τη διάρκεια της κούρσας σας. Οι αντίπαλοι οδηγοί, λοιπόν, έχουν ένα καλό και ένα κακό. Όταν οδηγούν και αυτοί μοτοσικλέτα είναι μάλλον ακίνδυνοι, αφού το μόνο που παθαίνετε όταν τους ακουμπάτε είναι να χάσετε λίγη ταχύτητα. Όταν όμως οδηγούν φορτηγά, τα πράγματα αλλάζουν - εις βάρος σας, φυσικά! Αν τολμήσετε να ακουμπήσετε ένα φορτηγό, έστω και κατά λάθος, τότε θα πάρετε μια καλή τούμπα και θα καταφέρετε να χάσετε αρκετό χρόνο. Χρόνο είπατε? Εδώ σας έχουμε μια εκπληξούλα. Προσθέτοντας την εντολή POKE &4566,&FF θα έχετε χρόνο λίγο παραπάνω από τον κανονικό, αλλά αρκετό για να τελειώσετε το παιχνίδι. Τέλος, θα ήταν καλύτερα να παίζατε με το πληκτρολόγιο παρά με το joystick και αυτό γιατί σε μερικές περιπτώσεις θα χρειαστεί να πατήσετε γκάζι και να σουζάρετε ταυτόχρονα, πράγμα που είναι αδύνατο να γίνει με το joystick.



Των
Χ. Μιχόπουλου
Δημήτρη Παυλή

INDOOR SPORTS

Μια και ακόμη ο καιρός δεν προσφέρεται για βόλτες στη λιακάδα ας ασχοληθούμε με δύο σπορ που δεν επηρεάζονται από τις καιρικές συνθήκες. Ο λόγος για τα INDOOR SPORTS της Mindscape και συγκεκριμένα για το Bowling και για τα «βελάκια».

Στο Bowling θα πρέπει παντα να προσέχετε πού τοποθετείστε σε σχέσημε το μέσο του διαδρόμου και πού τοποθετείτε το βέλος που καθορίζει τη διεύθυνση της μπάλας. Προτιμήστε ή τη θέση αριστερά ή τη θέση δεξιά που αντιστοιχεί στην πρώτη κουκίδα που φαίνεται στο δάπεδο. Μετακινήστε το βέλος στο κέντρο του διαδρόμου. Κρατήστε το μοχλό του Joystick διαγώνια προς τα πίσω και προς την ίδια πλευρά στην οποία βρίσκεται ο παίκτης σας. Φροντίστε να πατήσετε ελαφρά το κουμπί, λίγο πριν αφήσει ο παίκτης σας τη μπάλα, έτσι ώστε να τη ρίξει με το σωστό στυλ. Και αφού εξασφαλίσατε το Strike στο Bowling ας δούμε τι μπορείτε να καταφέρετε και στα «βελάκια»

Μετακινήστε το βέλος σας έτσι ώστε να βρίσκεται ακριβώς κάτω από τον αριθμό 3. Δώστε γωνία βολής 87°-90° και γεμίστε την πρώτη στήλη της δύναμης και από τη δεύτερη στήλη ένα ή το πολύ δύο led. Αν δεν σας φτάνουν οι 50 βαθμοί που πετύχατε και θέλετε περισσότερους πρέπει να πετύχετε τη γραμμή τριπλασιασμού που βρίσκεται στην περιοχή του 20. Για να τα καταφέρετε θα χρειαστεί να είστε πιο ακριβής απ᾽ ότι προηγουμένως. Δώστε γωνία βολής 88°-89° και POWER όλη την πρώτη στήλη και 5 led από τη δεύτερη. Αν φυσικά έχετε σημαδέψει σωστά τότε οι 60 πόντοι είναι δικοί σας. Μην ξεχάσετε πως για να τελειώσετε με επιτυχία πρέπει να πετύχετε ακριβώς το νούμερο που σας απομένει. Για νούμερα που βρίσκονται κάτω από το μέσο του κέντρου χρησιμοποιήστε ίδια γωνία βολής αλλά λιγότερη δύναμη (5-7 led από την πρώτη στήλη). Και μια τελευταία συμβουλή. Βάλτε καλού-κακού προστατευτικό στον τοίχο γύρω απ᾽ τον στόχο. Είναι κρίμα να τον καταστρέψετε...!

SLAP FIGHT

Μόλις βάλετε μπρος το διαστημόπλοιό σας και αφού δέσετε τη ζώνη σας πατήστε το Fire-button και κα-

τευθυνθείτε στο πάνω αριστερά μέρος της οθόνης. Κρατάτε συνεχώς το Fire πατημένο και μόλις χτυπήσετε το αντίπαλο σκάφος μαζέψτε το κίτρινο αστέρι που πέφτει απ' αυτό. Στο κάτω μέρος της οθόνης θα ανάψει η επιγραφή SPEED. Πατήστε αμέσως το space-bar για να αποκτήσει το σκάφος σας μεγαλύτερη ταχύτητα. Ακολουθήστε την ίδια διαδικασία και για τα επόμενα τρία αστέρια έτσι ώστε να αποκτήσετε μεγάλη ταχύτητα και να μπορείτε να αποφεύγετε τις σφαίρες των αντιπάλων σας. Μόλις πάρετε το πέμπτο αστέρι μην πατήσετε πια το space-bar. Με κάθε νέο αστέρι ανάβει κάποια από τις επόμενες επιγραφές. Οι επιλογές SIDE, WING BOMB μάλλον δεν θα σας φανούν χρήσιμες γι' αυτό μαζέψτε αρκετά αστέρια ώστε να φτάσετε να χρησιμοποιείτε είτε LASER είτε H.MIS (τηλεκατευθυνόμενοι πύραυλοι). Φαντάζομαι πως πια είστε έτοιμοι για την τελική αναμέτρηση.

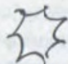
TWO ON TWO



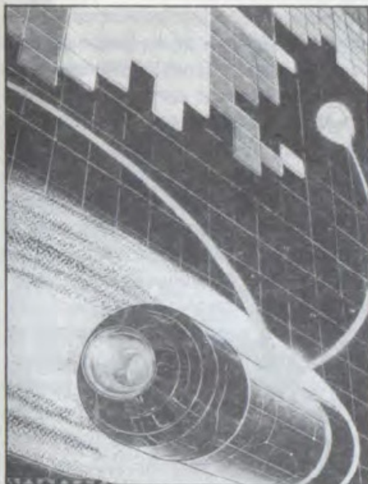
Είναι γεγονός πως το Basket έχει μπει για καλά στη ζωή μας καθώς η μια επιτυχία διαδέχεται την άλλη. Ήρθε λοιπόν ο καιρός να ασχοληθούμε και λίγο με το NBA. Κατά την επιλογή του συμπαίκτη διαλέξτε τον ELGIN ή τον OSCAR. Στην προσωπική καρτέλα του παίκτη σας διατηρήστε την αναλογία στα σουτ εντός και εκτός ζώνης όπως είναι (INSIDE:5 OUTSIDE:3), επιλέξτε όμως ντρίπλα 5 ή 6 και γρηγοράδα 5 ή 6. Έτσι θα μπορείτε να «εισβάλλετε» στην αντίπαλη ρακέτα χωρίς να προλαβαίνει κανείς να σας σταματήσει. Όσο για το άλμα μην ανησυχείτε. Θα φροντίσει ο συμπαίκτης σας να καλύψει τις δικές σας αδυναμίες. Οι καλύτερες θέσεις για τρίποντο είναι: α) Στην κορυφή της γραμμής των 7,25(!)m (είπαμε NBA είναι αυτό) όπου υπάρχει μια μικρή οριζόντια ευθεία. Τοποθετήστε τον παίκτη σας όχι ακριβώς στο κέντρο αλλά λίγο πιο αριστερά και πατήστε το κουμπί για λίγα δευτερόλεπτα τραβώντας ταυτόχρονα το μοχλό του Joystick προς τα πίσω. Σκόπιμο πάντως θα ήταν παράλληλα να είχατε στείλει τον συμπαίκτη σας κάτω από το καλάθι έτσι ώστε να πάρει rebound σε περίπτωση που κάτι δεν πάει καλά.

β) Στα σημεία που η γραμμή των 7,25 m σχηματίζει γωνία. Μη φοβηθείτε να κάνετε ραβέρσα από τις θέσεις αυτές κοιτώντας προς την εξέδρα χωρίς όμως να έχετε την πλάτη γυρισμένη προς το καλάθι. Για να αντιμετωπίσετε την ομάδα του Computer παίζοντας με συμπαίκτη κάποιο φίλο παίξτε πρώτα ένα ματς αντίπαλοι. Μόλις τελειώσει το πρόγραμμα επιλέγει τον καλύτερο παίκτη. Φορτώστε τώρα το διπλό χωρίς να σβήσετε τον υπολογιστή. Έτσι ο φίλος σας θα αποκτήσει την καρτέλα του καλύτερου παίκτη. Τα νούμερα της καρτέλας του είναι πολύ μεγαλύτερα απ' της δικιάς σας αλλά μην προσπαθήσετε να αλλάξετε τις αναλογίες γιατί θα μειωθούν τα νούμερα αυτά. Καλό θα ήταν λοιπόν να αφήσετε τον συμπαίκτη σας να κάνει τα σουτ μια και είναι πιο εύστοχος από εσάς. Θα τα ξαναπούμε φαντάζομαι, στον τελικό του κυπέλλου.

ARKANOID



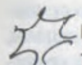
Διαλέξτε την επιλογή 2 PLAYERS και ξεκινήστε. Αφήστε τον player 1 και προσπαθήστε σαν player 2 πια να περάσετε την πρώτη πίστα. Αφήστε τον player 1 να τελειώσει το παιχνίδι. Τώρα πια σαν player 2 με κάθε χτύπημα της μπάλας θα παίρνετε και μια bonus life. Μόλις συμπληρώσετε τις 87 ζωές θα σταματήσετε να παίρνετε bonus



life θα πάψετε όμως και να χάνετε ζωές, προχωρώντας έτσι ως την 27 πίστα όπου συνήθως αρχίζει η «φθορά».

Καλά θα ήταν να αποφύγετε τα θαλλασί βαρελάκια γιατί όταν εμφανίζονται οι τρεις μπάλες αυξάνει και η ταχύτητά τους και συνήθως δεν προλαβαίνετε καμία απ' τις τρεις. Προτιμήστε το βαρελάκι με το P (ζωή) και το L (πυροβόλο) ειδικά στην 5η πίστα όπου μπορείτε να την τελειώσετε αμέσως.

GARY LINEKER'S SOCCER



Πολλές συστάσεις για την καλύτερη έκδοση ποδοσφαίρου που κυκλοφορεί δεν χρειάζονται. Θα πρέπει να οδηγήσετε την ομάδα σας στην πρώτη θέση του βαθμολογικού πίνακα αν θέλετε να ανέβει σε μεγαλύτερη κατηγορία. Για να το πετύχετε αυτό πρέπει ήδη να έχετε παίξει δύο χρονιές ώστε οι παίκτες σας να έχουν αποκτήσει (λόγω της προπόνησης) κάποιο skill. Πουλήστε λοιπόν τώρα τους παίκτες σας σε ομάδες Β' κατηγορίας και ξεκινήστε νέο πρωτάθλημα με τους καινούργιους παίκτες σας. Ξοδέψτε όλα τα trading points για να αυξήσετε το Skill του σέντερ φορ της ομάδας και ξεκινήστε τη νέα χρονιά. Κρατήστε το Fire-button πατημένο για να αυξήσετε την ταχύτητα του επιθετικού και επιχειρήστε σουτ από μακριά. Φαντάζομαι ότι στην τέταρτη κατηγορία δεν θα συναντήσετε ιδιαίτερη δυσκολία. Στο τέλος λοιπόν της πρώτης περιόδου θα αποκτήσετε 640 trading points. Επιχειρήστε λοιπόν να αγοράσετε τον παλιό σας goalkeeper από την ομάδα που τον έχετε δώσει. Θα είναι σίγουρα με πολύ καλό skill αν η ομάδα που τον είχατε δώσει βρίσκεται σε μεγάλη κατηγορία.

Με τα points που απομένουν αγοράστε και έναν από τους παλιούς σας αμυντικούς. Επαναλάβετε αυτή την ιστορία κάθε φορά που τελειώνει η περίοδος μέχρι να μαζέψετε όλη την παλιά σας ομάδα πίσω. Έτσι θα μπορέσουν οι παίκτες σας να αποκτήσουν αρκετά ψηλό skill. Επειδή όμως τα παιχνίδια κερδίζονται στο γήπεδο και όχι στα χαρτιά (βλέπε Παναθηναϊκός - Γιουβέντους!!!) ας δούμε και μερικά κόλπα μέσα στο γήπεδο. Όταν φεύγετε στον αιφνιδιασμό κρατήστε το κουμπί πατημένο και μόλις φτάσετε στο ημικύκλιο της μεγάλης περιοχής, και αφού το παραλληλόγραμμο στο πάνω μέρος της οθόνης έχει γεμίσει προς τα αριστερά, αφήστε το κουμπί. Ο αντίπαλος τερματοφύλακας θα πέσει αποκρούοντας, η μπάλα όμως θα γυρίσει σε εσάς όπου πλέον προ της κενής εστίας θα αρκεστείτε στο να τη σπρώξετε στα δίχτυα. Στο δεύτερο ημίχρονο θα πρέπει να επιδιώκετε να βγαίνετε σε θέση οφσάιντ όταν ο τερματοφύλακας βρίσκεται σε θέσεις αριστερότερα από το κέντρο του

τέρματος. Έτσι οι αντίπαλοι εκτελούν κόρνερ από τα αριστερά ο τερματοφύλακας πέφτει και εσείς ή ο προωθημένος συμπαίκτης σας με φοβερό διαγώνιο σουτ στέλνετε τη μπάλα στα δίχτυα. Δυστυχώς αυτό το κολπάκι γίνεται μόνο στο δεύτερο ημίχρονο γι' αυτό φροντίστε να μην φορτωθείτε με άγχος όσο το γκολ δεν έρχεται στη διάρκεια του Α΄ ημιχρόνου.

WONDERBOY

Όλες οι πίστες είναι σχεδιασμένες έτσι ώστε να περιέχουν μια σκηνή στο δάσος, μία σε σπηλιά, μια στη θάλασσα, και μια στη χώρα των πάγων. Όπως και στο BUGGY BOY τα χαρακτηριστικά των πιστών είναι προκαθορισμένα και μπορείτε κάλλιστα να χαρτογραφήσετε το παιχνίδι σημειώνοντας επάνω σε σημεία του χάρτη την αντίστοιχη τακτική σας. Το πιο χρήσιμο όπλο είναι ασφαλώς το τσεκουράκι με το οποίο δίνετε στα σαλιγκάρια, βατράχια, χταπόδια κτλ. και καταλαβαίνουν. Αποφύγετε το Skateboard διότι δεν σταματάει και δύσκολα το χειρίζεστε, οπωσδήποτε μαζέψτε τα μανιτάρια. Αν ανοίγοντας ένα αυγό δείτε το χάρο να πετάει πάνω απ' το κεφάλι σας, αγνοήστε τον, είναι μόνο για γρουσουζιά. Πηδώντας από πλατφόρμα σε πλατφόρμα καλά θα κάνετε να πηδάτε από την δεξιά άκρη τους γιατί μερικές φορές απέχουν αρκετά μεταξύ τους.



Όταν κοντά σε αυγά βρίσκονται αντίπαλοι πλησιάστε το αυγό σιγά-σιγά ώστε να μη φύγει από τα χέρια σας. Ακόμα κι αν χάσετε το τσεκούρι μπορείτε να τα βγάλετε πέρα, με λίγη προσοχή όμως. Μέλισσες, νυχτερίδες, σαλιγγάρια μπορείτε να τα υπερπηδήσετε, ενώ τα βατράχια στις ανώτερες πίστες πρέπει να τα περάσετε από κάτω χωρίς καθυστέρηση. Ο γίγαντας στο τέλος κάθε πίστας θέλει έναν συνεχώς αυξανόμενο αριθμό χτυπημάτων στο κεφάλι. Ακολουθήστε τις κινήσεις του, χωρίς να τον ακουμπήσετε, και όταν κινείται προς τα δεξιά χτυπήστε τον. Και πάνω απ' όλα να τρώτε φρούτα και λαχανικά. Άπειρες ζωές επιτυγχάνονται με POKE 2676,12 και το παιχνίδι ξανατρέχει μετά από RESET με SYS 2112.

BUGGY BOY

Το μυστικό για να γίνει κάποιος ξεφτέρι στο παιχνίδι είναι να έχει καλή μνήμη μιας και τα εμπόδια, οι σημαιούλες, τα άλλα BUGGYS εμφανίζονται σε προκαθορισμένα σημεία. Μ' αυτόν τον τρόπο περιορίστε τα τροχαία ατυχήματα και θα δείτε ότι θα τα πάτε πολύ καλά. Οι μικρές πύλες με την επιγραφή "TIME" δεν προσθέτουν στον τρέχοντα χρόνο, αλλά στον χρόνο που θα σας δοθεί για το επόμενο τμήμα της πίστας. Χτυπήστε τις μπαλίτσες που ενδέχεται να συναντήσετε για να προστεθεί BONUS στο σκορ σας. Μαζέψτε σημαιούλες με την προκαθορισμένη χρωματική σειρά γι' άλλο ένα BONUS. Αποφύγετε τα άλματα σε υψηλή ταχύτητα γιατί δεν ξέρετε πού θα πέσετε κι αν δείτε τείχος να μπλοκάρει ολόκληρο το δρόμο, περάστε από το πλάι του. Άπειρος χρόνος μπορεί να επιτευχθεί με τα: POKE 39945,96 : POKE 45951,96 (Δυστυχώς ε-

σείς θα πρέπει να βρείτε τρόπο να τα εισάγετε μιας και το παιχνίδι δεν τρέχει μετά από RESET).

TRANTOR

Ο Trantor περιπλανιέται στους διαδρόμους μιας υπόγειας εξωγήινης βάσης η οποία αποτελείται από 8 επίπεδα. Σε κάθε επίπεδο υπάρχει ένα τερματικό, ένα κιβώτιο, ένα ντεπόζιτο υγρών καυσίμων και ανελκυστήρες οι οποίοι οδηγούν στα άλλα επίπεδα. Κάθε τερματικό μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο μία φορά και εκτός του ότι ανανεώνει το χρόνο του παιχνιδιού, δίνει ένα γράμμα του αλφαβήτου το οποίο αν συνδεθεί κατάλληλα με αυτά των άλλων τερματικών δίνει ένα παρασύνθημα το οποίο αν εισαχθεί στον κεντρικό υπολογιστή που βρίσκεται στο επίπεδο 5 δίνει έναν κωδικό: Ο κωδικός αυτός χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση του τηλεμεταφορέα στο επίπεδο 8 κι από εκεί στο TRANTOR II. Κάθε κιβώτιο περιέχει ένα χρήσιμο ή όχι αντικείμενο που μπορεί να είναι χρόνος, ενέργεια, καύσιμα, ασπίδα, διαβατήριο για τη χρησιμοποίηση του κεντρικού υπολογιστή ή και ωρολογιακή βόμβα. Αν σας τύχει βόμβα κατεβείτε στο επόμενο επίπεδο όπου θα βρείτε ένα κατσαβίδι και ξεμπερδέψατε. Τα ντεπόζιτα βρίσκονται για να τροφοδοτούν το φλογοβόλο σας το οποίο θα «απολυμαίνει» τους διαδρόμους. Για να βγάλετε σε πέρας την αποστολή σας είναι χρήσιμη η χαρτογράφηση του παιχνιδιού όπου θα σημειώνετε τις σχετικές θέσεις τερματικών, ασανσέρ κλπ. οι οποίες δεν αλλάζουν ποτέ. Πρέπει επίσης να μάθετε να αντιμετωπίζετε τους εχθρούς χάνοντας όσο το δυνατό πιο λίγη ενέργεια. Επίσης τα κιβώτια στα διάφορα επίπεδα δεν έχουν όλα τα ίδια αντικείμενα. Στο πρώτο κιβώτιο συνήθως θα βρείτε ή ενέργεια ή διαβατήριο ή καύσιμα, στο τρίτο ή χρόνο ή ενέργεια ενώ βόμβα θα βρείτε από το πέμπτο επίπεδο και κάτω. Τα παρασυνθήματα στο παιχνίδι είναι τα εξής: KEMPSTON, JOYSTICK, SPECTRUM, SOFTWARE, KEYBOARD, COMPUTER, CASSETTE, SINCLAIR, GRAPHICS, HARDWARE, TERMINAL, PASSWORD. Αν θέλετε να βαθμολογηθείτε με 100% φροντίστε να ψάξετε όλα τα κιβώτια. Αν πάλι σας ενδιαφέρει να κλέψετε, εισάγετε στο παιχνίδι το POKE 6571,12 που θα σας κάνει άτρωτο.

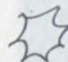
ZYNAPS

Εδώ πια έχουμε να κάνουμε με ένα από τα καλύτερα διαστημικά που εμφανίστηκαν ποτέ σε οικιακό υπολογιστή. Το Zynaps τα έχει όλα: άψογα γραφικά, ρευστότατη κίνηση, καταπληκτικό ήχο και προ πάντων εθιστικότητα με συνεχώς αυξανόμενο βαθμό δυσκο-



λίας. Ακολουθεί τα πρότυπα του Nemessis και μας φέρνει σε άλλη διάσταση μιας και ξεπερνάει κατά πολύ τον πρόγονό του. Έχει συνολικά 12 πίστες και μετά το τέλος της 12ης ξαναγυρίζει στην 5η, με άλλα λόγια τις τέσσερις πρώτες μια φορά μόνο θα τις δείτε. Το μεγάλο πλεονέκτημά σας είναι ότι το σκάφος υπακούει τυφλά στις διαταγές σας και ο έλεγχος συγκρούσεων είναι αρκετά γενναιόδωρος. Διαλέξτε με προσοχή τα επιπλέον όπλα. Όχι παραπάνω από δύο μονάδες ταχύτητας, γιατί δεν θα είστε σε θέση να ελέγξετε το σκάφος σας πια. Μαζέψτε πολλές μονάδες πυροβολικού. Οι πύραυλοι που φέρνουν κύκλο γύρω από το στόλο είναι καλό εφόδιο και οι πύραυλοι που βρίσκουν αμέσως το στόχο τους ακόμα καλύτερο. Όταν έρθει η ώρα της αναμέτρησης με το αρχηγικό πλοίο των εχθρών φροντίστε να έχετε ένα από τα τελευταία αλλιώς τα πράγματα είναι πολύ σκούρα. Οι πύραυλοι αέρος-εδάφους είναι ένα άριστο όπλο ενάντια στις άτιμες βάσεις που σας πετροβολούν. Προσπαθήστε να χτυπήσετε τους αντιπάλους από μακριά, ώστε να έχετε μεγαλύτερο πεδίο ελιγμών. Αν τώρα θελήσετε άπειρα σκάφη, δώστε: POKE 47106,12. Αν θέλετε να δείτε εύκολα και τις επόμενες πίστες, δώστε: POKE 47106,76 : POKE 47107,31 : POKE 47108,184. Το παιχνίδι ξαναρχίζει με SYS 32768.

HYSTERIA


Βοήθεια! Κάποιοι πολύ κακοί τύποι έφεραν ένα προϊστορικό τέρας στην αρχαία ελληνική, τη μεσαιωνική εποχή και στο άμεσο μέλλον με σκοπό την καταστροφή της ανθρωπότητας. Σίγουρα τα έχουμε ξανακούσει όλα αυτά, όμως στο Hysteria η ιστοριούλα δένει απόλυτα με το παιχνίδι, το οποίο είναι πολύ διασκεδαστικό αλλά δύσκολο. Τρεις είναι όλες όλες οι πίστες αλλά μη νομίζετε ότι θα το τελειώσετε σε μία μόνο μέρα. Σημαντικό ρόλο στο παιχνίδι παίζουν τα επιπλέον όπλα που μπορεί ν' αποκτήσει ο ήρωάς μας. Αρχικά έχει μόνο την αστραφτερή ματιά για να αμυνθεί, αλλά αυτή δυστυχώς δρα μόνο από κοντινή απόσταση κι έτσι καλά θα κάνετε να αποκτήσετε βέλη ενέργειας. Μαζέψτε τα άστρα και τα λεμόνια που κρύβουν οι προτομές και οι δαίμονες της πρώτης πίστας. Μαζεύοντας όλα τα άστρα εμφανίζεται το τέρας και φροντίστε να έχετε μαζέψει προηγμένα όπλα καθώς και φτερά για να το αντιμετωπίσετε. Η ενέργεια του τέρατος φαίνεται στην στρογγυλή εικονίτσα στο επάνω μέρος της οθόνης. Στη μεσαιωνική εποχή καθαρίστε τους τοξότες για να πάρετε τα άστρα και τα λεμόνια. Ενώ στην 3η και πιο δύσκολη πίστα τα αντικείμενα αυτά είναι κρυμμένα μέσα σε δορυφορικά πιάτα. Μερικά βρίσκονται τόσο ψηλά, ώστε θα χρειαστείτε φτερά για να τα φτάσετε. Γι' αυτό προσοχή στην επιλογή των όπλων και χρησιμοποιήστε τα φτερά μόνο για την ανάβαση και κατάβαση από τις δορυφορικές κεραίες. Αν παρ' όλα αυτά πιστεύετε ότι το παιχνίδι παραείναι δύσκολο, ε τότε τι να κάνουμε, κάντε RESET και δώστε POKE 3788,96 : SYS 2056.

HINTS & TIPS

32 BIT

ΤΟΥ ΒΑΣΙΛΗ ΤΕΡΖΟΠΟΥΛΟΥ

UNINVITED
(Amiga, Macintosh)

Κάποια καρέκλα κοντά στην είσοδο είναι άχρηστη και θέλει σπάσιμο! Το φάντασμα της ...κυρίας στις σκάλες εξαφανίζεται με κάποιο ειδικό υγρό του πάνω ορόφου. Οι μικρές αράχνες φοβίζουν κάποιο φάντασμα. Για να πιάσετε μία, φροντίστε να απλώσετε το ειδικό σπρέυ στα κάγκελα που ...βολτάρει!

Κάποια κούκλα και κάποιο άγαλμα μιλάνε, αν τους πείτε τις κατάλληλες κουβέντες... Ένα κομμάτι κέηκ είναι αυτό που ψάχνει ο πεινασμένος διαβολάκος. Τα σκυλιά χρειάζονται να τους δείξετε τη μαγική σας δύναμη για να φρονιμέψουν. Το να προσφέρεις λουλούδια σε μνημείο αγνώστων, είναι ιδιαίτερα ευγενική χειρονομία! Τα ζωάκια είναι επικίνδυνα έξω από τα κλουβιά τους. Κάποια φυτά, αν τα ποτίσετε, κάνουν καρπούς, χρήσιμους στο Magisterium. Ο δράκουλας χρειάζεται βαθύ πηγάδι για να ηρεμήσει.

Και για να μη σας τα πούμε όλα και μετά γκρινιάζετε, ένα ακόμα tip: όταν επιτέλους βρείτε τον πολυαγαπημένο σας αδελφό (και αφού προηγουμένως κοντέψατε να πνιγείτε), χρειάζεστε ένα κομμάτι «τίμιο ξύλο», ή κάτι εξίσου ιερό! Αν τα καταφέρετε, θα γίνετε πτυχιούχοι του "UNINVITED UNIVERSITY OF ADVENTURES"

TERRAMEX
(Atari ST)

Όπως ίσως ξέρετε, πατώντας το «Τ», στο παιχνίδι εμφανίζεται ένα συννεφάκι που σας δείχνει τι χρειάζεστε για να περάσετε κάποια δυσκολία ή κάποιο εμπόδιο, όχι όμως πάντα. Έτσι,



τα φίδια περνιούνται μόνο με το φλάουτο, που θα το βρείτε ακριβώς δεξιά από την αρχική οθόνη: πάρτε τη σκούπα, αφήστε τη (με το «S»), περάστε δεξιά, πάρτε το φλάουτο, γυρίστε πίσω και ...καβαλήστε τη σκούπα για ένα ταξίδι στα σύννεφα. Μαζέψτε τα όλα από τα σύννεφα προσέχοντας να μην αφήσετε σημείο που να μην πάτε, πηδήξτε στο δεξί σύννεφο μετά και ακόμα δεξιότερα (και γρήγορα), για να πέσετε (με την ομπρέλα) κάτω. Γυρίστε αριστερά και κατεβείτε στο πηγάδι, πηγαίνοντας πρώτα στο αριστερό του μέρος για να πάρετε το όπλο και μετά δεξιά, πατώντας «T», στην οθόνη με το γκρεμό. Περνώντας από εκεί, και λίγο πιο κάτω, θα βρείτε το φυσερό. Σημειώστε ότι το αερόστατο, που συναντήσατε πριν μπείτε στο πηγάδι, πετάει μόνο με το φυσερό και όχι με τον πάπυρο, που σας δείχνει το παιχνίδι, πατώντας «T».

TEST DRIVE
(Amiga, Atari ST)

Το πόσες φορές θα τρακάρετε πριν το GAME OVER, εξαρτάται από το πόσα λεφτά έχετε για να πληρώνετε ζημιές:
φτηνό αμάξι= πολλές ζημιές
και ακριβό= λίγες.

Προτιμήστε όμως FERRARI ή LAMBORGINI, που είναι γρήγορα και έχουν καλή επιτάχυνση. Αυτό γιατί τα περιπολικά πάνω με 120 mph το πολύ και με ένα γρήγορο αυτοκίνητο μπορείτε εύκολα να «πιάσετε» 160 mph και να τους ξεφύγετε. Το σύστημα αντι-ραντάρ, πάνω αριστερά, θα σας ειδοποιήσει έγκαιρα για το κυνηγητό. Αν τα χάσετε από τον καθρέφτη σας, έχουν χαθεί οριστικά και μπορείτε να «κόψετε», αν θέλετε.

Με αυτά τα αυτοκίνητα πρέπει να είστε λίγο προσεκτικοί στις στροφές, γιατί αναπτύσσουν μεγάλες ταχύτητες και οι στροφές δεν αστειεύονται, δεν έχετε δε και πολλά περιθώρια για συγκρούσεις. Τις δύο πρώτες πίστες φροντίστε να τις περάσετε «φουλ γκάζι» για ένα καλό score. Είναι εύκολο, αρκεί να είστε λίγο προσεκτικοί. Μην πατάτε φρένο στις στροφές, γιατί θα βγείτε από το δρόμο. Πατώντας γκάζι, αντίθετα, θα πάτε καλύτερα και γρηγορότερα.

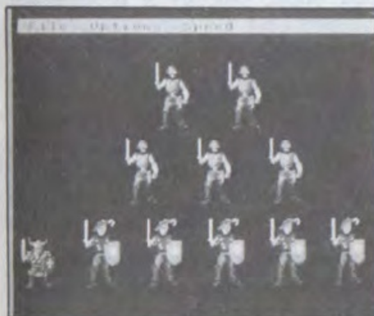


Συμφέρει περισσότερο μια σύγκρουση από μια κλήση ή από σπάσιμο του κινητήρα με υπερβολικές στροφές (π.χ. σε ένα «κατέβασμα»). Αν πάλι δεν τα πάτε καλά, ο γνωστός αρχισυντάκτης χρησιμοποιεί (και νομίζει ότι δεν το ξέρουμε εμείς) το εξής tip: έφτιαξε ένα χάρτη με τις στροφές και την «κίνηση» του δρόμου. Τα αυτοκίνητα και οι στροφές είναι πάντα στην ίδια θέση, οπότε μιμηθείτε τον!

PHANTASIE III
(Atari ST)

Αν δε σας έφτασε η λύση που είχαμε δημοσιεύσει σε προηγούμενο τεύχος ή, απλά, πεθαίνουν ...συχνά οι ήρωές σας, τότε προσέξτε: διαλέξτε από τα random ένα thief (οι καλύτεροι κλέφτες είναι τα sprites και τα pixels) με





dexterity 20 ή 21 (προσπαθήστε αρκετά) και έναν fighter (οι καλύτεροι είναι οι γίγαντες - trolls) με strength 20. Σκοπός σας να τους «προπονήσετε» γερά. Για να γίνει αυτό, αφήστε τους για λίγο στο «ράφι» και πάρτε αρκετά elven-wizards και elven-priests. Διαλέξτε έξι elven και βγείτε έξω μέχρι να σκοτωθείτε όλοι. Κάποιους θα κάνει undead ο διάβολος - αν όχι ξανακάντε τα ίδια μέχρι να έχετε δύο wizards και δύο priests, undead. Τώρα μάθετέ τους spells. Μπορούν να μάθουν πολλά, αλλά μας ενδιαφέρουν τα flamebolt και fireflash για τους wizards και τα resurrection και healing για τους priests. Αφού τα μάθουν καλά, πάρτε αυτούς τους τέσσερις και τους δύο που είναι για «προπόνηση» και βγείτε έξω. Μαζέψτε αρκετό experience (ρίξτε λίγα spells και λίγο ξύλο, δηλαδή!) και γυρίστε πίσω «μοιράζοντας» το experience στους δύο θνητούς σας - δίνοντας 3 σ' αυτούς και 1 στους undead. Κάντε αρκετές φορές το ίδιο, μέχρι να ανέβουν τουλάχιστον 5 επίπεδα - αυτό για να μην τους κάνει undead ο διάβολος αν πεθάνουν, αλλά απλώς να τους ανασταίνει. Συνεχίζοντας, κάντε το ίδιο (αφήνοντας τους προπονημένους στο «ράφι») για ένα dwarven-fighter και ένα elven-priest και πάλι το ίδιο, για ένα elven-wizard και ένα elven-priest. Το κόλπο είναι να τους «προπονείτε» ανά δύο, έχοντας μαζί κάποιους undead wizards, που ξέρουν καλά spells, για να μην σας πεθάνουν γρήγορα. Μπορείτε έτσι να φτιάξετε ένα γερό team που δεν θα φοβάται να βγει μόνο του έξω! (Τάδε έφη αρχισυντάκτης γνωστός! Οι υπόλοιποι παίζαμε με... «σκαλισμένο» game - αναμείνατε επέμβαση!).

Στο τέλος θα γίνετε SUPERHEROS αν σκοτώσετε τον NICADEMUS, ή DARKLORDS, αν σκοτώσετε το LORD WOOD!

HITCHIKER'S GUIDE TO THE GALAXY
(Atari ST, Macintosh)

Έχετε διαβάσει το βιβλίο, ή τουλάχιστον την ελληνική (και ομολογουμένως πολύ καλή) μετάφρασή του (Γυρίστε το Γαλαξία με Ωτοστόπ); Αν ναι, τότε τα tips θα σας φανούν λίγα. Αν όχι, χάνετε για δύο λόγους: πρώτα γιατί είναι ένα υπέροχο βιβλίο και έπειτα γιατί χρειάζεστε πολλά tips για να κάνετε οποιοδήποτε σωστό βήμα! Να μερικά για να αρχίσετε σωστά το adventure:

Πριν απ' όλα, ανάψτε το φως! Βγείτε

από το κρεβάτι, φορέστε το σακάκι σας, πιείτε την ασπιρίνη που θα βρείτε στην τσέπη του και βγείτε έξω, παίρνοντας τα πάντα μαζί σας (ακόμη και την αλληλογραφία). Ξαπλώστε μπροστά στη μπουλντόζα. Κάντε διάφορα (WAIT, EXAMINE κλπ.) μέχρι να περάσει ο φίλος σας ο FORD. Μην πάρετε την πετσέτα, αλλά περιμένετε να ξαναγυρίσει και τότε πάρτε την και πηγαίνετε στο μπαράκι. Πάρτε ένα σάντουιτς και πιείτε τρεις μπύρες - ούτε λιγότερες, ούτε περισσότερες. Πηγαίνετε ανατολικά, φτάστε στο σπίτι και περιμένετε μέχρι να πετάξει κάτι ο FORD. Πάρτε το και... press green button! Μπορείτε να φάτε φυστίκια άφοβα.

Αυτά, όμως, είναι αρκετά για μια καλή αρχή, μαζί με τη γνωστή σε όλους τους adventurers συμβουλή: Σώζετε συχνά το παιχνίδι.

MOEBIUS
(Atari ST)


Το καλύτερο tip είναι να... περιμένετε την επέμβαση που θα έχουμε σύντομα, αλλά αν είστε ανυπόμονοι, ορίστε:

Μετά από αρκετή προπόνηση, θα καταφέρετε να έχετε τους καλούς σας σε επίπεδο "READY", ώστε να μπορούν να αρχίσουν περιπέτεια στη γη. Ο καθένας κάνει το δικό του «παιχνίδι», που δεν επηρεάζει και δεν εξαρτάται καθόλου από τους υπόλοιπους.

Μαζεύετε όλα τα chest και προσπαθείτε να τα ανοίξετε, γιατί έχουν (μερικά από αυτά) χρήσιμους χάρτες. Σκοτώστε τον overlord! Με πολλή προσοχή θα τα καταφέρετε. Πάρτε το σπαθί του και μετά, κάθε... σφαλιάρα που θα ρίχνετε με το σπαθί, θα «κοστίζει» 200-250 πόντους στον εχθρό σας!

Για να σκοτώσετε τους καλόγερους (monk) στις εκκλησίες - είναι δύο - φροντίστε να τους έχετε ρίξει κάνα-δυό αστράκια και κάνα-δυό fireballs - το spell στα δεξιά, που εμφανίζεται μόνο μέσα σε εκκλησία - για να μειώσετε τα hit-points τους, γιατί είναι πολύ προπονημένοι - μαύρη ζώνη έως επτά dan!

Ανεβαίνετε σε όλους τους φάρους (towers), ακόμα κι αν τις πρώτες δύο-τρεις φορές κληθούν οι φρουροί και χρειαστεί μάχη. Θα δείτε ενδιαφέροντα πράγματα από κει!

Επισκεφτείτε αρκετές φορές τον φάρο του αστρολόγου και τους δύο «φυλακισμένους» γέροντες (που θα βρείτε στο κάστρο) και μάλιστα με γυμνά χέρια. Έχουν πολλά να πουν! Μιλάτε συχνά με όλους τους μη-εχθρούς. Βοηθάνε!

Για να περάσετε προς τον πύργο του αστρολόγου και προς τη δεύτερη εκκλησία, το μόνο σημείο που αυτό είναι δυνατό, είναι λίγο δεξιά από την πρώτη εκκλησία που θα βρείτε και νότια, περίπου στο κέντρο του κάστρου. Το πολύ ξύλο δίνει και πολλά ...orders!

Σημαδέψτε τις πηγές. Όταν... παραζεσταθείτε, πηγαίνετε εκεί και δώστε GET... Τα υπόγεια κρύβουν πολλά!